

Table des matières

Sommaire	i
Préface	iii
Introduction	v
Chapitre premier	
Présentation	1
1 Pré-requis : compiler un document	2
1.1 Notions élémentaires	2
1.2 Éditer ton document	3
1.3 Compiler ton document	3
1.4 Regarder ton document	4
1.5 Imprimer ton document	4
1.6 Dernière fois	5
2 Structuration du document	6
2.1 Les classes	6
2.2 Les options	6
2.3 Les packages	9
2.4 Le mode compatibilité	9
2.5 L'environnement <code>filecontents</code>	10
3 Documents types	11
3.1 Rapport type	11
3.2 Lettre type — modèle anglais	15
3.3 CV type	16
4 Mise en page	22
4.1 Les paramètres globaux	22
4.2 Les styles de page	24
5 Gestion des langues — <code>L^AT_EX</code> polyglotte	26
5.1 Le français	27
5.2 L'allemand	28
5.3 Les autres langues	29
6 Saisie de texte	30
6.1 Changement de paragraphe	30
6.2 Espaces insécables	30
6.3 Espaces ignorés	31
6.4 Espaces ajoutés	31
7 Gestion des fontes	32
7.1 Comment changer de fonte	32

	7.2	Changements à longue portée	32
	7.3	Le club des cinq	34
8		Gestion des tailles	35
9		Accents, caractères spéciaux et symboles	36
	9.1	Les accents	36
	9.2	Caractères non-américains	36
	9.3	Caractères spéciaux	39
	9.4	Ponctuation	39
	9.5	Paragraphe	40
10		Constructions simples	41
	10.1	Environnements	41
	10.2	Les listes	41
	10.3	Tableaux faciles	42
11		Chapitres et table des matières	44
	11.1	Le titre	44
	11.2	Division du document	44
	11.3	Chapitre d'introduction	45
	11.4	Tables diverses	45
	11.5	Recompilation	46
12		Inclusion de fichiers	48
	12.1	Inclusion simple	48
	12.2	Compilation partielle	48
Chapitre deuxième			
Mathématiques			49
1		Principe, environnements, généralités	50
	1.1	Principe	50
	1.2	Environnements	50
	1.3	Généralités	51
2		Symboles mathématiques	52
	2.1	Package <code>latexsym</code>	52
	2.2	Symboles $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	53
	2.3	Le package <code>amssymb</code>	56
	2.4	Le package <code>stmaryrd</code>	60
	2.5	Le package <code>qsymbols</code>	62
	2.6	Le package <code>ulsy</code>	66
	2.7	Le package <code>wasysym</code>	67
3		Constructions mathématiques	71
	3.1	Sommes	71
	3.2	Opérateurs et fonctions	72
	3.3	Fractions, racines et accolades	72
	3.4	Délimiteurs	74
	3.5	Les matrices	75
	3.6	Les équations et assimilés	76
	3.7	Les accents et les espaces	76
	3.8	Le package <code>undertilde</code>	78
	3.9	Le package <code>theorem</code>	78
	3.10	Le package <code>subeqnarray</code>	80
	3.11	Constructions avancées (<code>amsmath</code>)	81
	3.12	Options de chargement de \LaTeX	83

3.13	Le package <code>vector</code>	84
3.14	Tableaux d'Young — package <code>young</code>	86
3.15	Tableaux d'Young — package <code>youngtab</code>	86
3.16	Divisions non-commutatives de Maxwell	90
3.17	Le package <code>dotseqn</code>	90
4	Alphabets mathématiques	92
4.1	Définition	92
4.2	Gras (<code>amsmath</code>)	92
4.3	Gras (<code>L^AT_EX 2_ε</code>)	92
4.4	Le package <code>bm</code>	93
4.5	Alphabets	94
4.6	Le package <code>mathbbol</code>	95
4.7	Le package <code>mathrsfs</code>	95

Chapitre troisième

	Utilisation avancée	97
1	À propos des exemples	98
2	Gestion des fontes avec <code>L^AT_EX 2_ε</code>	100
2.1	Symboles en mode texte : le package <code>textcomp</code>	100
2.2	Les « Zapf dingbats » : le package <code>bbding</code>	103
2.3	Rapport d'aspect : le package <code>ar</code>	106
2.4	Chinois pour rire : le package <code>china2e</code>	106
2.5	Produire le symbole €	111
2.6	Pandora : le package <code>pandora</code>	113
2.7	Fonte concrete : le package <code>beton</code>	114
2.8	Fonte concrete : le package <code>concmath</code>	115
2.9	Fonte concrete : le package <code>ccfonts</code>	116
2.10	Times et ses associés : le package <code>txfonts</code>	116
2.11	Palatino : le package <code>palatino</code>	117
2.12	Encore du palatino : le package <code>mathpple</code>	118
2.13	Encore du Palatino : le package <code>mathpazo</code>	119
2.14	Avant Garde : le package <code>avant</code>	120
2.15	New Century Schoolbook : le package <code>newcent</code>	120
2.16	Bookman : le package <code>bookman</code>	121
2.17	Zapf Chancery : le package <code>chancecy</code>	121
2.18	Charter : le package <code>charter</code>	122
2.19	KNUTH avait pas voulu ça : le package <code>cmsd</code>	122
2.20	Le package <code>oldstyle</code>	123
2.21	Petites capitales : le package <code>slantsc</code>	123
2.22	Petites capitales : le package <code>smallcap</code>	124
2.23	Écriture scolaire : le package <code>frcursive</code>	124
2.24	Écriture scolaire : le package <code>la</code>	126
2.25	Écriture manuscrite : le package <code>twcal</code>	127
2.26	Écriture manuscrite : le package <code>va</code>	128
2.27	Écriture manuscrite : le package <code>pvschrift</code>	128
2.28	Fonte calligraphique : le package <code>calligra</code>	129
2.29	Fonte calligraphique : le package <code>xavier</code>	129
2.30	Logo METAFONT : le package <code>mflogo</code>	130
2.31	Dessiner l'heure : le package <code>clock</code>	130
2.32	Écrans à cristaux liquides : le package <code>lcd</code>	131

2.33	Touches de clavier : le package <code>keystroke</code>	134
2.34	Jouer aux dés : le package <code>epsdice</code>	136
2.35	Du braille en anglais : le package <code>braille</code>	137
2.36	Symboles pour les fans : le package <code>manfnt</code>	139
2.37	Faire de jolis cadres : le package <code>niceframe</code>	140
2.38	Changement de corps relatif : le package <code>scalefnt</code>	141
2.39	Forcer une taille : le package <code>textfit</code>	144
2.40	Interlettrage : le package <code>tracking</code>	144
2.41	Changement de taille : le package <code>moresize</code>	146
2.42	Fonte de base plus grosse : le package <code>extsizes</code>	147
2.43	Document en 7 points : la classe <code>viipart</code>	147
2.44	Du souligné qui marche mieux : le package <code>ulem</code>	147
2.45	Du souligné qui marche mieux : le package <code>soul</code>	150
2.46	Noms de fichiers : le package <code>url</code>	160
2.47	Lettrines à la française : le package <code>lettrine</code>	161
2.48	Lettrines avant : le package <code>dropcaps</code>	163
2.49	Lettrines à peine mieux : le package <code>dropping</code>	164
2.50	Une fonte perdue : le package <code>ssquote</code>	164
3	Différentes langues avec $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	167
3.1	Citer du texte : le package <code>csquotes</code>	167
3.2	Utiliser du gothique : le package <code>oldgerm</code>	181
3.3	Utiliser du gothique : le package <code>yfonts</code>	183
3.4	Du grec ancien de qualité : le package <code>betababel</code>	185
3.5	Le grec du pauvre : le package <code>lgreek</code>	187
3.6	Le russe de base : l'option <code>russianb</code> de <code>babel</code>	188
3.7	Irlandais dans le texte : le package <code>eiad</code>	190
3.8	Éthiopien : le package <code>ethiop</code>	192
4	Mise en page	197
4.1	Style de page	197
4.2	À propos des exemples	198
4.3	Comprendre et utiliser les marques	199
4.4	Style de page personnalisé : le package <code>fancyhdr</code>	202
4.5	Style de page personnalisé : le package <code>titlesec</code>	206
4.6	Mise en page simple : le package <code>pageno</code>	212
4.7	Le package <code>rplain</code>	213
4.8	En tête souligné : le package <code>underlin</code>	213
4.9	Positionnement absolu : le package <code>textpos</code>	214
4.10	Grille d'alignement : le package <code>typogrid</code>	221
4.11	Page de titre : le package <code>titlefoot</code>	223
4.12	Page de titre : le package <code>titling</code>	224
4.13	À propos des marges	232
4.14	Voir la mise en page : le package <code>layouts</code>	233
4.15	À propos des exemples	252
4.16	Mises en pages classiques : le package <code>typearea</code>	253
4.17	Régler les marges à la main : le package <code>geometry</code>	259
4.18	Régler les marges à la main : le package <code>vmargin</code>	270
4.19	La méthode rustique : le package <code>anysize</code>	273
4.20	Reliquat historique : le package <code>a4</code>	273
4.21	Approche non-numérique : le package <code>rmpage</code>	273
4.22	Une page la tête en bas : le package <code>rotpages</code>	285

4.23	Obtenir du landscape	288
4.24	Changement de ligne, changement de page, espacement	289
4.25	Double interlignage : le package <code>setspace</code>	293
4.26	Le package <code>afterpage</code>	294
4.27	Dessiner sur la page : le package <code>eso-pic</code>	294
5	Des boîtes	299
5.1	Manipulation des boîtes par L ^A T _E X	299
5.2	Des familles de boîtes : le package <code>eqparbox</code>	304
5.3	Nouvelles options : le package <code>parboxx</code>	306
5.4	Généralisation de <code>minipage</code> : le package <code>genmpage</code>	306
5.5	Largeur minimale multi-ligne : le package <code>pbox</code>	308
5.6	Boîte plus étroite : le package <code>varwidth</code>	310
5.7	Fond grisé : le package <code>shadbox</code>	311
5.8	Faire des cadres : le package <code>boites</code>	312
5.9	Le package <code>fancybox</code>	315
6	Tables	318
6.1	L ^A T _E X et les tables	318
6.2	Le package <code>indentfirst</code>	323
6.3	Citations et titre : le package <code>epigraph</code>	324
6.4	Changer les têtes de chapitre : le package <code>fncychap</code>	326
6.5	Citations en tête de chapitre : le package <code>fancyheaders</code>	330
6.6	Citations en tête de chapitre : le package <code>quotchap</code>	332
6.7	Numéroter en chiffres romains : le package <code>romannum</code>	332
6.8	Mise en forme des titres : le package <code>sectsty</code>	335
6.9	Titres sans sérifications : le package <code>sfheaders</code>	339
6.10	Mise en forme des titres : le package <code>varsectst</code>	339
6.11	Mise en forme des titres : le package <code>titlesec</code>	340
6.12	Changer la numérotation : le package <code>alnumsec</code>	361
6.13	Numérotation et table des matières : le package <code>tocvsec2</code>	363
6.14	Faire un sommaire : le package <code>shorttoc</code>	365
6.15	Une table par chapitre : le package <code>minitoc</code>	366
6.16	Table des matières : le package <code>titletoc</code>	374
6.17	Bibliographie et index en table des matières : le package <code>tocbibind</code>	386
6.18	Table des matières : le package <code>tocloft</code>	391
7	Les flottants	396
7.1	La base	396
7.2	Les notes	397
7.3	Le package <code>endfloat</code>	397
7.4	Flottants améliorés : <code>float</code>	399
7.5	Flottants en landscape : <code>rotating</code>	401
7.6	Le package <code>rotfloat</code>	401
7.7	Les titres des flottants : <code>caption</code>	401
7.8	Le package <code>subfigure</code>	402
7.9	Découpages rigolos : <code>floatfig</code>	406
7.10	Découpages rigolos, version étendue : <code>floatflt</code>	407
7.11	Le package <code>window</code>	408
7.12	Le package <code>endnotes</code>	409
8	*	410
8.1	Le package <code>fn2end</code>	410
8.2	Le package <code>footnpag</code>	411

	8.3	Footnotes rigolotes : <code>hmmuf</code>	411
	8.4	Le package <code>ftnright</code>	414
9		Tableaux avec $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	415
	9.1	Quelques précisions	415
	9.2	Le package <code>array</code>	416
	9.3	Le package <code>delarray</code>	417
	9.4	Le package <code>dcolumn</code>	420
	9.5	Le package <code>tabularx</code>	421
	9.6	Le package <code>hhline</code>	423
	9.7	Le package <code>booktabs</code>	425
	9.8	Le package <code>bigstrut</code>	426
	9.9	Le package <code>multirow</code>	427
	9.10	Gros tableaux : <code>supertab</code>	428
	9.11	Gros tableaux : <code>longtable</code>	431
10		Les références	434
	10.1	Les bases	434
	10.2	Le package <code>showkeys</code>	435
	10.3	Le package <code>varioref</code>	435
	10.4	Le package <code>lastpage</code>	435
11		Environnements	437
	11.1	Le package <code>enumerate</code>	437
	11.2	Le package <code>expdlist</code> — environnement <code>description</code> étendu	437
	11.3	Le package <code>verbatim</code>	439
	11.4	Le package <code>moreverb</code>	443
	11.5	Le package <code>alltt</code>	445
	11.6	Le package <code>multicol</code>	445
	11.7	Le package <code>alg</code>	446
	11.8	Le package <code>newalg</code>	448
	11.9	Le package <code>bnf</code>	449
	11.10	Le package <code>acronym</code>	451
	11.11	Le package <code>parallel</code>	452
	11.12	Le package <code>raggedright</code>	454
	11.13	Le package <code>hhparmrk</code>	455
12		Versions	458
	12.1	Le package <code>changebar</code>	458
	12.2	Le package <code>draftcopy</code>	459
	12.3	Le package <code>vrslon</code>	460
	12.4	La package <code>prelim2e</code>	461
13		Interaction \LaTeX Mathematica	462
Chapitre quatrième			
		Images	465
1		Dessins avec \LaTeX	466
	1.1	Le plus bestial : \LaTeX pur	466
	1.2	Le package <code>bar</code>	469
	1.3	Le package <code>eclbip</code>	471
	1.4	Le package <code>ecltree</code>	473
2		Dessins à inclure	477
	2.1	Inclusion de code \LaTeX	477
	2.2	Manipulations PostScript : <code>graphics</code>	477

2.3	Une syntaxe plus intuitive : <code>graphicx</code>	481
2.4	Pour les nostalgiques	482
3	Production des dessins à inclure	483
3.1	Xfig	483
3.2	Gnuplot	483
3.3	Mathematica	484
3.4	Khoros	485
3.5	xv	485
4	Schémas électroniques	486
4.1	Le « package » <code>e_symbol</code>	486
4.2	Le package <code>circ</code>	487

Chapitre cinquième

	Formats de sortie	491
1	Traditionnel DVI	492
1.1	Conversion en PostScript	492
1.2	Conversion en images	492
2	Produire du PDF	493
2.1	Convertir du DVI en PDF	493
2.2	<code>pdfTeX</code>	493
2.3	Liens et références	493
2.4	Inclure des images	493
3	Produire du HTML	494
3.1	<code>L^AT_EX₂HTML</code>	494
3.2	<code>T_EX₄ht</code>	494
3.3	XML/XSLT	494
4	Retravailler son DVI	495
4.1	<code>booklet & co.</code>	495
4.2	Fontes virtuelles	495

Chapitre sixième

	Bibliographie, index	497
1	Introduction	498
2	Approche manuelle	499
3	*	500
4	*	501
5	Les commandes <code>L^AT_EX</code>	502
6	Production de la bibliographie	504
7	Le fichier de bibliographie	505
8	Les champs	506
9	Les différents types d'entrée	508
10	Saisie d'une entrée	510
10.1	Choix du type d'entrée	510
10.2	Recherche des références croisées	510
10.3	Choix des champs	510
10.4	Choix de la clef de référence	511
11	Principe de réalisation d'un index	512
11.1	Approche manuelle	512
11.2	Approche automatisée, <code>makeindex</code>	513
11.3	Insertion de l'index	514
11.4	Changement de fonte	514

12	Index compliqué, multi-indexage	515
12.1	Utilisation avancée	515
12.2	Renvoi d'une entrée à l'autre	515
12.3	Encore plus avancée	516
12.4	Style d'index	516
12.5	Multi-indexage	516
Chapitre septième		
	Trucs et astuces	519
1	Numérotation des équations	520
2	Grands délimiteurs	521
3	Marquer les espaces	523
4	Listes resserrées	524
5	Citations initiales	525
6	Changement local des marges	527
7	Obtenir une taille quelconque	528
8	Boîtes à titres	529
9	Mise en page d'un champs de bits	530
10	Chemins de données	531
11	Index à onglet	532
12	Nom de commandes	535
13	Les tableaux de symboles	536
14	Notes dans un tableau flottant	537
Chapitre huitième		
	Configuration et installation	539
1	Introduction	540
2	La librairie <code>kpathsea</code>	541
2.1	Trouver un fichier	541
2.2	Configuration	541
2.3	Syntaxe	542
2.4	Le programme <code>kpsewhich</code>	545
3	\TeX	546
3.1	Introduction, formats	546
3.2	Génération de <code>latex.fmt</code>	547
3.3	Génération de <code>tex.fmt</code>	548
3.4	Arborescence des fichiers	548
4	METAFONT	550
4.1	Introduction, bases	550
4.2	Génération de <code>plain.base</code>	550
4.3	Arborescence des fichiers	550
5	<code>xdvi</code>	551
5.1	Arborescence des fontes	551
5.2	Fichier de ressources	551
6	<code>dvips</code>	553
6.1	Arborescence des fontes	553
6.2	Fichier <code>config.ps</code>	553
6.3	Options de ligne de commande	554
7	<code>Makeindex</code>	555
7.1	Syntaxe d'appel	555
7.2	Configuration	555

8	BibTeX — arborescence des fichiers	557
9	Installer un package L ^A T _E X	558
9.1	Automatique dernier cri	558
9.2	Semi-automatique	559
9.3	Antiquité	561
10	Mon installation pour Linux	562
10.1	T _E X	562
10.2	METAFONT	562
10.3	dvips	562
10.4	HomeTeX	562

Chapitre neuvième

	Programmation	563
1	Introduction	564
2	Définition de commandes	565
2.1	Introduction	565
2.2	Commandes	565
2.3	Environnements	566
2.4	Mathématiques	568
2.5	Obligation de présence	568
2.6	Le package <code>xspace</code>	568
3	Règles de programmation	570
3.1	Les noms de macros	570
3.2	Définitions, longueurs, et autres types de registres	571
3.3	Usage des boîtes	571
4	Écriture d'une classe ou d'un package	572
4.1	Identification	572
4.2	Dépendance	572
4.3	Options	572
4.4	Options obligatoires	573
4.5	Déplacement de code	573
4.6	Test d'existence des fichiers	574
5	Définition avancée de commandes	576
5.1	Le parseur de T _E X	576
5.2	Macros privées	576
5.3	Divination	577
5.4	Exploitation du @	577
5.5	Exercice d'application	578
6	Manipulation des compteurs	579
6.1	Avec L ^A T _E X	579
6.2	Avec T _E X	580
6.3	Avec L ^A T _E X 2 _ε étendu par <code>fp</code>	580
6.4	Le package <code>trig</code>	583
6.5	Avec L ^A T _E X étendu par <code>calc</code>	584
6.6	Le package <code>greekctr</code>	584
7	Manipulation des longueurs	585
7.1	Avec L ^A T _E X	585
7.2	Avec T _E X	587
8	Manipulation des boîtes	589
8.1	Avec L ^A T _E X	589

8.2	Avec $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$	593
9	Le package <code>ifthen</code>	596
9.1	Comparaison entre nombres	596
9.2	Tests sur chaînes	596
9.3	Comparaison de longueurs	597
9.4	Variables booléennes	597
9.5	Composition	597
10	Utilisation de NFSS	598
10.1	Les cinq dimensions	598
10.2	Changer un paramètre	600
10.3	Paramètres par défaut	601
10.4	Déclarations de fontes de texte	601
10.5	Catégories en mathématiques	602
10.6	Symboles, fontes et alphabets	602
10.7	Symboles, délimiteurs, etc	604
10.8	Définition de fonte	605
10.9	Définition d'un schéma de codage	607
10.10	Fonte d'erreur	609
10.11	Changement de casse	609
11	Le package <code>keyval</code>	610
12	Le package <code>everyshi</code>	612
13	Débuggage – Entrées-sorties	614
13.1	Affichage écran	614
13.2	Saisie clavier	615
13.3	Discussion avec $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$	615
13.4	Interrogation systématique	617
Chapitre dixième		
Incompatibilités		619
1	Classification	620
2	Écrasement de définitions	621
2.1	Le package <code>eufrak</code> et les packages de l' $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$	621
2.2	<code>mathbbol</code>	621
2.3	<code>bbding</code>	621
2.4	<code>url</code> et <code>xypic</code>	622
2.5	<code>alg</code> , <code>newalg</code> , et <code>algorithm</code>	622
2.6	Les packages <code>amssymb</code> et <code>qsymbols</code>	623
3	Les caractères actifs — <code>babel</code>	624
3.1	<code>booktabs</code>	625
3.2	<code>hhmuf</code> , <code>hhparmrk</code>	625
3.3	<code>fancybox</code>	626
3.4	Le package <code>bnf</code>	626
4	Redéfinition du noyau	628
4.1	Le package <code>bar</code>	628
4.2	Le package <code>multind</code>	628
4.3	Le package <code>china2e</code>	628
4.4	<code>afterpage</code> , <code>floatflt</code> , et <code>floatfig</code>	629
4.5	<code>afterpage</code> et <code>multicol</code>	629
Table des matières		631

	641
Table des figures	643
Liste des tableaux	647
Annexe premier	
Remerciements, index	653
1 Remerciements	654
2 Index général	655
3 Index des symboles	688
Annexe deuxième	
Bibliographie	701

Table des figures

Chapitre premier	
Présentation	1
3.1 Résultat de la compilation de la lettre type	17
3.2 CV type réalisé avec le package <code>ESIEEcV</code>	18
3.3 Exemple de CV fait par le package <code>ESIEEcV</code>	20
3.4 Exemple de rubrique de CV	21
4.1 Construction de la page	23
 Chapitre deuxième	
Mathématiques	49
 Chapitre troisième	
Utilisation avancée	97
1.1 Exemple d'exemple	99
1.2 Exemple d'un document recto-verso	99
2.1 Trois textes utilisant le symbole euro du package <code>eurosym</code>	111
2.2 Cadres du package <code>myniceframe</code>	142
2.3 Cadres du package <code>myniceframe</code>	143
2.4 Exemple d'utilisation de la classe <code>viipart</code>	148
2.5 Exemple d'utilisation d'interlettrage en justification étroite avec le package <code>soul</code>	159
4.1 Le style de page <code>plainpagestyle@\pagestyle!plain@plain</code> (option)	198
4.2 Exemple d'un document recto-verso	199
4.3 Le style de page <code>headingspagestyle@\pagestyle!headings@headings</code> (option)	200
4.4 Utilisation basique de <code>fancyhdr</code>	202
4.5 Mise en page recto-verso avec <code>fancyhdr</code>	203
4.6 Mise en page avec des en-têtes plus larges	204
4.7 Re-définition de <code>plain</code> avec <code>fancyhdr</code>	205
4.8 Exemple d'utilisation de <code>titlesec</code>	207
4.9 Exemple d'utilisation de <code>titlesec</code>	209
4.10 Exemple d'utilisation du package <code>pageno</code>	213
4.11 Utilisation <code>underlin</code>	214
4.12 Exemple de page de titre de la classe <code>article</code>	223
4.13 Exemple de page de titre avec <code>titlefoot</code>	224
4.14 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	226
4.15 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	227
4.16 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	229
4.17 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	231
4.18 Différence entre <code>\xdiagram</code> et <code>\xdesign</code>	234
4.19 Paramétrage de <code>\xdiagram</code> et <code>\xdesign</code>	236

4.20	Appels à <code>\drawaspread</code> avec les paramètres préconisés par [67]	237
4.21	Dessin de la mise en page	238
4.22	Diagramme générique d'une mise en page	239
4.23	Diagramme générique pour la classe memoir	241
4.24	Un paragraphe avec une indentation négative	242
4.25	Mise en forme générale des flottants	243
4.26	Mise en forme des flottants	244
4.27	Forme générale d'une liste	245
4.28	Mise en forme des listes <code>enumerate</code> et <code>description</code>	246
4.29	Forme générale d'un titre de section seul sur sa ligne	248
4.30	Forme générale d'un titre de section dans le corps du texte	249
4.31	Forme générale d'une entrée de la table des matières	250
4.32	Paramètres pour la mise en forme des notes de pied de page	251
4.33	Visualisation d'un texte après rotation	251
4.34	Mise en page de la classe article	253
4.35	Exemple d'utilisation de <code>typearea</code>	255
4.36	Exemple d'utilisation de <code>typearea</code>	256
4.37	Exemple d'utilisation de <code>typearea</code>	256
4.38	Exemple à ne pas suivre d'usage de <code>typearea</code>	257
4.39	Exemple d'utilisation de l'option <code>DIVclassic</code> du package <code>typearea</code>	257
4.40	Diagramme générique d'une mise en page	267
4.41	Mise en page par défaut de <code>rmpage</code> sur du papier A4	274
4.42	La page la plus petite pour <code>rmpage</code>	276
4.43	La page la plus grande pour <code>rmpage</code>	276
4.44	Une page pleine pour <code>rmpage</code>	277
4.45	Exemple de document avec beaucoup de notes en marge, avec <code>rmpage</code>	281
4.46	Une figure qui va finir à l'envers	286
4.47	Exemple d'utilisation du package <code>setspace</code>	293
4.48	Document avec l'option <code>colorgrid</code> de <code>eso-pic</code>	296
4.49	Tracé de la grille typographique avec <code>eso-pic</code>	296
6.1	Forme générale d'un titre de section produit par <code>\@startsection</code>	319
6.2	Personnalisation d'un compteur de section	320
6.3	Personnalisation de la mise en forme d'un compteur de section	321
6.4	Forme générale d'une entrée de la table des matières	323
6.5	Exemple d'utilisation du package <code>epigraph</code>	325
6.6	Exemple du style <code>Sonny</code> pour <code>fncychap</code>	327
6.7	Exemple du style <code>Lenny</code> pour <code>fncychap</code>	327
6.8	Exemple du style <code>Conny</code> pour <code>fncychap</code>	328
6.9	Exemple du style <code>Glenn</code> pour <code>fncychap</code>	328
6.10	Exemple du style <code>Rejne</code> pour <code>fncychap</code>	329
6.11	Exemple du style <code>Bjarne</code> pour <code>fncychap</code>	329
6.12	Exemple du style <code>Bjarne</code> pour <code>fix-fncychap</code>	330
6.13	Exemple d'utilisation de <code>fancyheaders</code>	331
6.14	Exemple d'utilisation de <code>quotchap</code>	333
6.15	Exemple d'utilisation de <code>romannum</code>	334
6.16	Exemple d'utilisation de <code>sectsty</code>	335
6.17	Exemple d'utilisation avancée de <code>sectsty</code>	338
6.18	Exemple d'utilisation simple du package <code>titlesec</code>	343
6.19	Exemple de création d'un niveau de sectionnement	345
6.20	Format <code>hang</code> du package <code>titlesec</code>	348

6.21	Format <code>block</code> du package <code>titlesec</code>	349
6.22	Format <code>display</code> du package <code>titlesec</code>	350
6.23	Exemple d'utilisation du format <code>display</code> du package <code>titlesec</code>	351
6.24	Format <code>leftmargin</code> du package <code>titlesec</code>	352
6.25	Exemple d'utilisation du format <code>leftmargin</code> du package <code>titlesec</code>	353
6.26	Format <code>drop</code> du package <code>titlesec</code>	354
6.27	Exemple d'utilisation du format <code>drop</code> du package <code>titlesec</code>	355
6.28	Exemple d'utilisation du format <code>wrap</code> du package <code>titlesec</code>	355
6.29	Le format <code>frame</code> du package <code>titlesec</code>	356
6.30	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titleline</code> du package <code>titlesec</code> . .	358
6.31	Exemple d'utilisation des commandes <code>\titlerule</code> , <code>\titlerule*</code> , <code>\titleline</code> et <code>\titleline*</code> du package <code>titlesec</code>	360
6.32	Exemple d'utilisation du package <code>alnumsec</code>	362
6.33	Exemple d'utilisation du package <code>alnumsec</code>	364
6.34	Exemple d'utilisation du package <code>minitoc</code>	368
6.35	Forme générale du résultat de <code>\dottedcontents</code>	375
6.36	Exemple d'utilisation de la commande <code>\dottedcontents</code> du package <code>titletoc</code>	377
6.37	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents</code> du package <code>titletoc</code>	378
6.38	Exemple d'utilisation de la commande <code>\contentslabel</code> du package <code>titletoc</code>	379
6.39	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents*</code> du package <code>titletoc</code>	382
6.40	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents*</code> du package <code>titletoc</code>	382
6.41	Exemple d'utilisation des tables partielles avec <code>titletoc</code>	385
6.42	Exemple d'utilisation perverse de <code>tocbibind</code>	390
7.1	Première figure - test	397
7.2	Seconde figure - test	397
7.3	Un exemple idiot de figure avec deux sous-figures	403
	(a) Un carré	403
	(b) Un cercle	403
7.4	Exemple de réglage de <code>subfigure</code>	404
	(a) Un carré	404
	(b) Un cercle	404
7.5	Exemple de « <code>floatingfigure</code> » selon <code>floatfig</code>	406
7.6	Exemple de « <code>floatingfigure</code> » selon <code>floatflt</code>	407
9.1	Exemple d'exécution de <code>\showcols</code>	418
Chapitre quatrième		
Images		465
1.1	Petit dessin, merci Bézier!	466
1.2	Courbe de Bézier : exemple	468
1.3	Exemple de dessin	469
1.4	Exemple d'arbre complexe avec <code>ectree</code>	475
3.1	Graphique Mathematica	484
3.2	Image exportée depuis Khoros	485
4.1	Premier essai de symboles électroniques avec \LaTeX	488
Chapitre cinquième		
Formats de sortie		491
Chapitre sixième		
Bibliographie, index		497

Chapitre septième	
Trucs et astuces	519
5.1 Exemple de chapitre avec citation en exergue	526
Chapitre huitième	
Configuration et installation	539
Chapitre neuvième	
Programmation	563
12.1 Page encadrée à l'aide de <code>\EveryShipout</code>	613
Chapitre dixième	
Incompatibilités	619
Annexe premier	
Remerciements, index	653
Annexe deuxième	
Bibliographie	701

Liste des tableaux

Chapitre premier

Présentation	1
2.1 Classes utilisables par $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	7
2.2 Liste des options classiques de \documentclass .	8
5.1 Langues disponibles sous $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	27
7.1 Changements de fonte standards	33
7.2 Changements de fonte	33
8.1 Changements de taille	35
9.1 Codages reconnus (ou non) par \inputenc	37
9.2 Accents en mode texte	38
9.3 Caractères non-américains	38
9.4 Caractères spéciaux	39
11.1 Commandes de sectionnement	45
11.2 Déclarations des trois types de table les plus courants	46

Chapitre deuxième

Mathématiques	49
2.1 Symboles définis par \latexsym	52
2.2 Lettres grecques	53
2.3 Opérateurs binaires	53
2.4 Symboles de relation	54
2.5 Flèches	54
2.6 Divers symboles	55
2.7 Symboles à taille variable	55
2.8 Noms de « fonctions » (log-like)	55
2.9 Délimiteurs	56
2.10 Constructions mathématiques	56
2.11 Flèches (ajout \amssymb)	57
2.12 Flèches négatives (ajout \amssymb)	57
2.13 Symboles de relation classiques (ajout \amssymb)	57
2.14 Symboles de relation moins classiques (ajout \amssymb)	58
2.15 Symboles de relation négatifs classiques (ajout \amssymb)	58
2.16 Symboles de relation négatifs moins classiques (ajout \amssymb)	59
2.17 Opérateurs binaires (ajout \amssymb)	59
2.18 Divers symboles (ajout \amssymb)	60
2.19 Opérateurs (ajout \stmaryrd)	61
2.20 Opérateurs à taille variable (ajout \stmaryrd)	61
2.21 Symboles de relation (ajout \stmaryrd)	62
2.22 Flèches (ajouts \stmaryrd)	62

2.23	Délimiteurs (ajout <code>stmaryrd</code>)	62
2.24	Symboles simples avec <code>qsymbols</code>	63
2.25	Symboles de relation avec <code>qsymbols</code>	64
2.26	Symboles à taille variable avec <code>qsymbols</code>	64
2.27	Flèches standard avec <code>qsymbols</code>	65
2.28	Flèches non-standard avec <code>qsymbols</code>	65
2.29	Flèches complexes avec <code>qsymbols</code>	65
2.30	Symboles définis par le package <code>ulsy</code>	66
2.31	Symboles mathématiques ajoutés par <code>wasysym</code>	67
2.32	Symboles généraux ajoutés par <code>wasysym</code>	67
2.33	Symboles de physique et d'électricité ajoutés par <code>wasysym</code>	68
2.34	Polygones et étoiles (<code>wasysym</code>)	68
2.35	Notes de musique (<code>wasysym</code>)	68
2.36	Cercles divers (<code>wasysym</code>)	68
2.37	Symboles phonétiques (<code>wasysym</code>)	69
2.38	Symboles d'astronomie (<code>wasysym</code>)	69
2.39	Symboles d'astrologie (<code>wasysym</code>)	69
2.40	Symboles APL (<code>wasysym</code>)	70
2.41	Commandes APL (<code>wasysym</code>)	70
3.1	Accents en mode mathématique	77
3.2	Espaces en mode mathématique	77
3.3	Styles de théorèmes acceptés par le package <code>theorem</code>	78
3.4	Flèches étendues — package <code>amsmath</code>	81
3.5	Accents doublés (ajout <code>amsmath</code>)	82
4.1	Exemples des différents alphabets mathématiques	94
Chapitre troisième		
Utilisation avancée		97
2.1	Symboles définis par <code>textcomp</code> : monétaires	100
2.2	Symboles définis par <code>textcomp</code> : symboles typo	101
2.3	Symboles définis par <code>textcomp</code> : ponctuation, accents	101
2.4	Symboles définis par <code>textcomp</code> : quantités	101
2.5	Symboles définis par <code>textcomp</code> : pseudo-maths	102
2.6	Symboles définis par <code>textcomp</code> : unités	102
2.7	Symboles définis par <code>textcomp</code> : logos divers	102
2.8	Ciseaux (symboles <code>bbding</code>)	103
2.9	Mains (symboles <code>bbding</code>)	103
2.10	Stylos (symboles <code>bbding</code>)	103
2.11	Croix diverses (symboles <code>bbding</code>)	104
2.12	Étoiles variées (symboles <code>bbding</code>)	104
2.13	Fleurs et flocons (symboles <code>bbding</code>)	105
2.14	Formes géométriques (symboles <code>bbding</code>)	105
2.15	Symboles divers (<code>bbding</code>)	105
2.16	Le cycle de 60 ans du calendrier chinois (花甲子)	106
2.17	Les 12 éléments terrestres du calendrier chinois	107
2.18	Les 10 éléments astraux du calendrier chinois	107
2.19	Les 28 positions de la lune dans le calendrier chinois	108
2.20	Les 4 phases de la lune	108
2.21	Numération chinoise selon <code>china2e</code>	109
2.22	Symboles supplémentaires du package <code>china2e</code>	109

2.23	« Alphabet » de symboles maths proposé par <code>china2e</code>	110
2.24	Les problèmes d’apostrophes dans la fonte <code>calligra</code>	130
2.25	Les huit variétés d’horloges de <code>clock</code>	131
2.26	Symboles prévus par le package <code>lcd</code>	133
2.27	Touches traduites du package <code>keystroke</code>	135
2.28	Touches non-traduites du package <code>keystroke</code>	135
2.29	Symboles du package <code>manfnt</code>	139
2.30	Changements de taille (<code>moresize</code>)	146
2.31	Exemples d’utilisation des commandes du package <code>soul</code>	150
3.1	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (début)	171
3.2	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	172
3.3	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	173
3.4	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	174
3.5	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	175
3.6	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (fin)	176
3.7	Correspondance des lettres pour <code>betababel</code>	186
3.8	Accents et esprits pour <code>betababel</code>	186
3.9	Translitération pour <code>lgreek</code>	187
3.10	Exemples d’utilisation de la fonte gaellique.	191
3.11	Les caractères éthiopiens	194
3.12	Signes de ponctuation éthiopiens	195
3.13	Numération éthiopienne	195
4.1	Les six commandes simples de <code>fancyhdr</code>	202
4.2	Sélecteurs pour les commandes <code>\fancyfoot</code> , <code>\fancyhead</code> et <code>\fancyhf</code>	203
4.3	Options du package <code>titlesec</code> pour la mise en page	206
4.4	Options du package <code>titlesec</code> sur les marques	210
4.5	Options du package <code>pageno</code>	212
4.6	Options du package <code>textpos</code>	220
4.7	Paramètres du package <code>textpos</code>	220
4.8	Options du package <code>typogrid</code>	221
4.9	Commandes de mise en forme de <code>titling</code>	225
4.10	Paramètres possibles pour la composition de la page	240
4.11	Paramètres possibles pour la forme des paragraphes	242
4.12	Paramètres possibles pour la forme générale des flottants	243
4.13	Paramètres possibles pour la forme des listes	247
4.14	Paramètres possibles pour la forme des titres	248
4.15	Paramètres possibles pour la forme de la table des matières	249
4.16	Paramètres possibles pour la forme des titres	250
4.17	Options du package <code>typearea</code> pour définir la zone de texte	252
4.18	Options du package <code>typearea</code> pour définir la taille du papier	254
4.19	Options du package <code>typearea</code> pour définir la mise en page	254
4.20	Options de <code>geometry</code> définissant la zone de texte	259
4.21	Options de <code>geometry</code> définissant la taille du papier	260
4.22	Options de <code>geometry</code> définissant la taille de la zone de texte	261
4.23	Options de <code>geometry</code> définissant la taille des marges	263
4.24	Options de <code>geometry</code> définissant le rapport des marges	264
4.25	Options de <code>geometry</code> utilisant directement les paramètres de \LaTeX	266
4.26	Options de <code>geometry</code> pour le choix du driver	268
4.27	Options de contrôle de <code>geometry</code>	269
4.28	Commandes du package <code>vmargin</code>	271

4.29	Options de chargement du package <code>vmargin</code>	271
4.30	Options du package <code>ansize</code> (tailles de papier)	272
4.31	Options de <code>rmpage</code> pour la taille des marges	275
4.32	Options de <code>rmpage</code> pour les en-têtes et les pieds de page	278
4.33	Options de <code>rmpage</code> pour le centrage de la zone de texte	279
4.34	Options de <code>rmpage</code> pour les notes en marge	280
4.35	Options de <code>rmpage</code> pour le multi-colonnage	282
4.36	Options de <code>rmpage</code> pour la taille du papier	284
4.37	Options de <code>rmpage</code> pour la fonte	285
4.38	Autres options de <code>rmpage</code>	285
4.39	Options du package <code>eso-pic</code>	295
4.40	Commandes annexes du package <code>eso-pic</code>	295
5.1	Options de l'environnement <code>minipage</code> ajoutées par <code>genmpage</code>	307
5.2	Environnements fournis par le package <code>boites_exemples</code>	313
5.3	Longueurs utilisées par le package <code>fancybox</code>	316
6.1	Options du package <code>romannum</code>	334
6.2	Macros de paramétrage de <code>varsects</code>	341
6.3	Options simples du package <code>titlesec</code>	342
6.4	Classes de titre pour <code>titlesec</code>	344
6.5	Formats de titres prédéfinis pour <code>titlesec</code>	346
6.6	Options avancées du package <code>titlesec</code>	357
6.7	Numérotations connues par le package <code>alnumsec</code>	361
6.8	Commandes de <code>minitoc</code> pour préparer les mini-tables	367
6.9	Commandes de <code>minitoc</code> pour placer les mini-tables	368
6.10	Langues prévues par le package <code>minitoc</code>	369
6.11	Commandes pour modifier la forme générale des mini-tables de <code>minitoc</code> . . .	371
6.12	Commandes pour modifier les détails de la forme des mini-tables de <code>minitoc</code>	372
6.13	Commandes pour contrôler les filets autour des mini-tables de <code>minitoc</code> . . .	373
6.14	Commandes pour afficher ou pas les numéros de page dans les mini-tables de <code>minitoc</code>	373
6.15	Mise en forme des tables de partie par <code>minitoc</code>	374
6.16	Options du package <code>titletoc</code> modifiant le fonctionnement de la commande <code>\contentslabel</code>	383
6.17	Options de chargement du package <code>tocbibind</code>	386
6.18	Commandes de <code>tocbibind</code> pour fixer les titres	387
7.1	Les quatres principaux types de flottants	397
7.2	Options de chargement du package <code>endfloat</code>	398
8.1	Options du package <code>hhmuf</code>	413
9.1	Exemple de tableau avec <code>array</code>	418
9.2	Tableau d'exemple	425
9.3	Tableau d'exemple	425
9.4	Exemple de tableau produit par <code>booktabs</code>	426
9.5	Distances paramétrant le package <code>booktabs</code>	427
9.6	Titre du bas	431
Chapitre quatrième		
Images 465		
2.1	Logiciels d'impressions connus du package <code>graphics</code>	478
2.2	Clefs utilisables par le package <code>graphicx</code> pour l'option de la commande <code>\includegraphics</code>	481
2.3	Clefs utilisables par <code>graphicx</code> pour la commande <code>\rotatebox</code>	482

Chapitre cinquième	
Formats de sortie	491
Chapitre sixième	
Bibliographie, index	497
9.1 Entrées d'une bibliographie	509
12.1 Champs autorisés dans un fichier <code>.ist</code>	516
Chapitre septième	
Trucs et astuces	519
14.1 Exemple de notes dans un tableau flottant	538
Chapitre huitième	
Configuration et installation	539
2.1 Liste des constantes définies pour <code>kpathsea</code>	542
2.2 Constantes de <code>kpathsea</code> utilisées par chaque application	543
Chapitre neuvième	
Programmation	563
6.1 Liste des sous-parties tu package <code>fp</code>	581
6.2 Commandes fournies par le package <code>fp-basic</code>	581
6.3 Commandes fournies par le package <code>fp-exp</code>	582
6.4 Commandes fournies par le package <code>fp-pas</code>	582
6.5 Commandes fournies par le package <code>fp-snap</code>	582
6.6 Commandes fournies par le package <code>fp-trigo</code>	582
6.7 Commandes fournies par le package <code>fp-upn</code>	583
10.1 Familles les plus usuelles avec \LaTeX	599
10.2 Graisses prévues par $\text{\LaTeX } 2_{\epsilon}$	599
10.3 Formes usuelles pour $\text{\LaTeX } 2_{\epsilon}$	599
10.4 Les 8 types d'objets mathématiques	602
10.5 Fontes de symboles standard sous \LaTeX	603
10.6 Fonction de choix de fonte en fonction de la taille	607
13.1 Commandes de surveillance de \TeX	618
Chapitre dixième	
Incompatibilités	619
Annexe premier	
Remerciements, index	653
Annexe deuxième	
Bibliographie	701

