

Table des matières

Sommaire	i
Préface	iii
Introduction	v
Chapitre premier	
Présentation	1
1 Pré-requis : compiler un document	2
1.1 Notions élémentaires	2
1.2 Éditer ton document	3
1.3 Compiler ton document	3
1.4 Regarder ton document	4
1.5 Imprimer ton document	4
1.6 Dernière fois	5
2 Structuration du document	6
2.1 Les classes	6
2.2 Les options	6
2.3 Les packages	9
2.4 Le mode compatibilité	9
2.5 L'environnement <code>filecontents</code>	10
3 Documents types	11
3.1 Rapport type	11
3.2 Lettre type — modèle anglais	15
3.3 CV type	16
4 Mise en page	22
4.1 Les paramètres globaux	22
4.2 Les styles de page	24
5 Gestion des langues — <code>L^AT_EX</code> polyglotte	26
5.1 Le français	27
5.2 L'allemand	28
5.3 Les autres langues	29
6 Saisie de texte	30
6.1 Changement de paragraphe	30
6.2 Espaces insécables	30
6.3 Espaces ignorés	31
6.4 Espaces ajoutés	31
7 Gestion des fontes	32
7.1 Comment changer de fonte	32

	7.2	Changements à longue portée	32
	7.3	Le club des cinq	34
8		Gestion des tailles	35
9		Accents, caractères spéciaux et symboles	36
	9.1	Les accents	36
	9.2	Caractères non-américains	36
	9.3	Caractères spéciaux	39
	9.4	Ponctuation	39
	9.5	Paragraphe	40
10		Constructions simples	41
	10.1	Environnements	41
	10.2	Les listes	41
	10.3	Tableaux faciles	42
11		Chapitres et table des matières	44
	11.1	Le titre	44
	11.2	Division du document	44
	11.3	Chapitre d'introduction	45
	11.4	Tables diverses	45
	11.5	Recompilation	46
12		Inclusion de fichiers	48
	12.1	Inclusion simple	48
	12.2	Compilation partielle	48
Chapitre deuxième			
		Mathématiques	49
1		Principe, environnements, généralités	50
	1.1	Principe	50
	1.2	Environnements	50
	1.3	Généralités	51
2		Symboles mathématiques	52
	2.1	Package <code>latexsym</code>	52
	2.2	Symboles $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	53
	2.3	Le package <code>amssymb</code>	56
	2.4	Le package <code>stmaryrd</code>	60
	2.5	Le package <code>qsymbols</code>	62
	2.6	Le package <code>ulsy</code>	66
	2.7	Le package <code>wasysym</code>	67
3		Constructions mathématiques	71
	3.1	Sommes	71
	3.2	Opérateurs et fonctions	72
	3.3	Fractions, racines et accolades	72
	3.4	Délimiteurs	74
	3.5	Les matrices	75
	3.6	Les équations et environnements assimilés	76
	3.7	Les accents et les espaces	76
	3.8	Le package <code>undertilde</code>	78
	3.9	Le package <code>theorem</code>	78
	3.10	Le package <code>subeqnarray</code>	80
	3.11	Constructions avancées (<code>amsmath</code>)	81
	3.12	Options de chargement de \LaTeX	83

3.13	Le package <code>vector</code>	84
3.14	Tableaux d'Young — package <code>young</code>	86
3.15	Tableaux d'Young — package <code>youngtab</code>	86
3.16	Divisions non-commutatives de Maxwell	90
3.17	Le package <code>dotseqn</code>	90
4	Alphabets mathématiques	92
4.1	Définition	92
4.2	Gras (<code>amsmath</code>)	92
4.3	Gras (<code>L^AT_EX 2_ε</code>)	92
4.4	Le package <code>bm</code>	93
4.5	Alphabets	94
4.6	Le package <code>mathbbol</code>	95
4.7	Le package <code>mathrsfs</code>	95

Chapitre troisième

	Utilisation avancée	97
1	À propos des exemples	98
2	Gestion des fontes avec <code>L^AT_EX 2_ε</code>	100
2.1	Symboles en mode texte : le package <code>textcomp</code>	100
2.2	Les « Zapf dingbats » : le package <code>bbding</code>	103
2.3	Rapport d'aspect : le package <code>ar</code>	106
2.4	Chinois pour rire : le package <code>china2e</code>	106
2.5	Produire le symbole €	111
2.6	Pandora : le package <code>pandora</code>	113
2.7	Fonte concrete : le package <code>beton</code>	114
2.8	Fonte concrete : le package <code>concmath</code>	115
2.9	Fonte concrete : le package <code>ccfonts</code>	116
2.10	Times et ses associés : le package <code>txfonts</code>	116
2.11	Palatino : le package <code>palatino</code>	117
2.12	Encore du palatino : le package <code>mathpple</code>	118
2.13	Encore du Palatino : le package <code>mathpazo</code>	119
2.14	Avant Garde : le package <code>avant</code>	120
2.15	New Century Schoolbook : le package <code>newcent</code>	120
2.16	Bookman : le package <code>bookman</code>	121
2.17	Zapf Chancery : le package <code>chancecy</code>	121
2.18	Charter : le package <code>charter</code>	122
2.19	KNUTH avait pas voulu ça : le package <code>cmsd</code>	122
2.20	Le package <code>oldstyle</code>	123
2.21	Petites capitales : le package <code>slantsc</code>	123
2.22	Petites capitales : le package <code>smallcap</code>	124
2.23	Écriture scolaire : le package <code>frcursive</code>	124
2.24	Écriture scolaire : le package <code>la</code>	126
2.25	Écriture manuscrite : le package <code>twcal</code>	127
2.26	Écriture manuscrite : le package <code>va</code>	128
2.27	Écriture manuscrite : le package <code>pvschrift</code>	128
2.28	Fonte calligraphique : le package <code>calligra</code>	129
2.29	Fonte calligraphique : le package <code>xavier</code>	129
2.30	Logo METAFONT : le package <code>mflogo</code>	130
2.31	Dessiner l'heure : le package <code>clock</code>	130
2.32	Écrans à cristaux liquides : le package <code>lcd</code>	131

2.33	Touches de clavier : le package <code>keystroke</code>	134
2.34	Jouer aux dés : le package <code>epsdice</code>	136
2.35	Du braille en anglais : le package <code>braille</code>	137
2.36	Symboles pour les fans : le package <code>manfnt</code>	139
2.37	Faire de jolis cadres : le package <code>niceframe</code>	140
2.38	Changement de corps relatif : le package <code>scalefnt</code>	141
2.39	Forcer une taille : le package <code>textfit</code>	144
2.40	Interlettrage : le package <code>tracking</code>	144
2.41	Changement de taille : le package <code>moresize</code>	146
2.42	Fonte de base plus grosse : le package <code>extsizes</code>	147
2.43	Document en 7 points : la classe <code>viipart</code>	147
2.44	Du souligné qui marche mieux : le package <code>ulem</code>	147
2.45	Du souligné qui marche mieux : le package <code>soul</code>	150
2.46	Noms de fichiers : le package <code>url</code>	160
2.47	Lettrines à la française : le package <code>lettrine</code>	161
2.48	Lettrines avant : le package <code>dropcaps</code>	163
2.49	Lettrines à peine mieux : le package <code>dropping</code>	164
2.50	Une fonte perdue : le package <code>ssquote</code>	164
3	Différentes langues avec $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	167
3.1	Citer du texte : le package <code>csquotes</code>	167
3.2	Utiliser du gothique : le package <code>oldgerm</code>	181
3.3	Utiliser du gothique : le package <code>yfonts</code>	183
3.4	Du grec ancien de qualité : le package <code>betababel</code>	185
3.5	Le grec du pauvre : le package <code>lgreek</code>	187
3.6	Le russe de base : l'option <code>russianb</code> de <code>babel</code>	188
3.7	Irlandais dans le texte : le package <code>eiad</code>	190
3.8	Éthiopien : le package <code>ethiop</code>	192
4	Mise en page	197
4.1	Style de page	197
4.2	Comprendre et utiliser les marques	198
4.3	Style de page personnalisé : le package <code>fancyhdr</code>	201
4.4	Style de page personnalisé : le package <code>titlesec</code>	204
4.5	Mise en page simple : le package <code>pageno</code>	211
4.6	Le package <code>rplain</code>	213
4.7	En tête souligné : le package <code>underlin</code>	213
4.8	Positionnement absolu : le package <code>textpos</code>	214
4.9	Grille d'alignement : le package <code>typogrid</code>	221
4.10	Page de titre : le package <code>titlefoot</code>	223
4.11	Page de titre : le package <code>titling</code>	224
4.12	À propos des marges	232
4.13	Voir la mise en page : le package <code>layouts</code>	233
4.14	À propos des exemples	252
4.15	Mises en pages classiques : le package <code>typearea</code>	252
4.16	Régler les marges à la main : le package <code>geometry</code>	259
4.17	Régler les marges à la main : le package <code>vmargin</code>	270
4.18	La méthode rustique : le package <code>anysize</code>	273
4.19	Reliquat historique : le package <code>a4</code>	273
4.20	Approche non-numérique : le package <code>rmpage</code>	274
4.21	Une page la tête en bas : le package <code>rotpages</code>	286
4.22	Obtenir du landscape	289

4.23	Changement de ligne, changement de page, espacement	290
4.24	Double interlignage : le package <code>setspace</code>	294
4.25	Le package <code>afterpage</code>	295
4.26	Dessiner sur la page : le package <code>eso-pic</code>	295
5	Des boîtes	300
5.1	Manipulation des boîtes par <code>L^AT_EX</code>	300
5.2	Des familles de boîtes : le package <code>eqparbox</code>	305
5.3	Nouvelles options : le package <code>parboxx</code>	307
5.4	Généralisation de <code>minipage</code> : le package <code>genmpage</code>	307
5.5	Largeur minimale multi-ligne : le package <code>pbox</code>	310
5.6	Boîte plus étroite : le package <code>varwidth</code>	312
5.7	Fond grisé : le package <code>shadbox</code>	312
5.8	Faire des cadres : le package <code>boites</code>	314
5.9	Le package <code>fancybox</code>	317
6	Tables	320
6.1	<code>L^AT_EX</code> et les tables	320
6.2	Le package <code>indentfirst</code>	325
6.3	Citations et titre : le package <code>epigraph</code>	326
6.4	Changer les têtes de chapitre : le package <code>fncychap</code>	328
6.5	Citations en tête de chapitre : le package <code>fancyheaders</code>	332
6.6	Citations en tête de chapitre : le package <code>quotchap</code>	334
6.7	Numéroter en chiffres romains : le package <code>romannum</code>	334
6.8	Mise en forme des titres : le package <code>sectsty</code>	337
6.9	Titres sans sérifications : le package <code>sfheaders</code>	341
6.10	Mise en forme des titres : le package <code>varsects</code>	341
6.11	Mise en forme des titres : le package <code>titlesec</code>	342
6.12	Changer la numérotation : le package <code>alnumsec</code>	363
6.13	Numérotation et table des matières : le package <code>tocvsec2</code>	365
6.14	Faire un sommaire : le package <code>shorttoc</code>	367
6.15	Une table par chapitre : le package <code>minitoc</code>	368
6.16	Table des matières : le package <code>titletoc</code>	376
6.17	Bibliographie et index en table des matières : le package <code>tocbibind</code>	388
6.18	Table des matières : le package <code>tocloft</code>	393
7	Les flottants	398
7.1	La base	398
7.2	Les notes	399
7.3	Le package <code>endfloat</code>	399
7.4	Flottants améliorés : <code>float</code>	401
7.5	Flottants en landscape : <code>rotating</code>	403
7.6	Le package <code>rotfloat</code>	403
7.7	Les titres des flottants : <code>caption</code>	403
7.8	Le package <code>subfigure</code>	404
7.9	Découpages rigolos : <code>floatfig</code>	408
7.10	Découpages rigolos, version étendue : <code>floatflt</code>	409
7.11	Le package <code>window</code>	410
7.12	Le package <code>endnotes</code>	411
8	*	412
8.1	Le package <code>fn2end</code>	412
8.2	Le package <code>footnpag</code>	413
8.3	Footnotes rigolotes : <code>hmmuf</code>	413

	8.4	Le package <code>ftnright</code>	416
9		Tableaux avec $\text{\LaTeX}2_{\epsilon}$	417
	9.1	Quelques précisions	417
	9.2	Le package <code>array</code>	418
	9.3	Le package <code>delarray</code>	419
	9.4	Le package <code>dcolumn</code>	422
	9.5	Le package <code>tabularx</code>	423
	9.6	Le package <code>hhline</code>	425
	9.7	Le package <code>booktabs</code>	427
	9.8	Le package <code>bigstrut</code>	428
	9.9	Le package <code>multirow</code>	429
	9.10	Gros tableaux : <code>supertab</code>	430
	9.11	Gros tableaux : <code>longtable</code>	433
10		Les références	436
	10.1	Les bases	436
	10.2	Le package <code>showkeys</code>	437
	10.3	Le package <code>varioref</code>	437
	10.4	Le package <code>lastpage</code>	437
11		Environnements	439
	11.1	Le package <code>enumerate</code>	439
	11.2	Le package <code>expdlist</code> — environnement <code>description</code> étendu	439
	11.3	Le package <code>verbatim</code>	441
	11.4	Le package <code>moreverb</code>	445
	11.5	Le package <code>alltt</code>	447
	11.6	Le package <code>multicol</code>	447
	11.7	Le package <code>alg</code>	448
	11.8	Le package <code>newalg</code>	450
	11.9	Le package <code>bnf</code>	451
	11.10	Le package <code>acronym</code>	453
	11.11	Le package <code>parallel</code>	454
	11.12	Le package <code>raggedright</code>	456
	11.13	Le package <code>hhparmrk</code>	457
12		Versions	460
	12.1	Le package <code>changebar</code>	460
	12.2	Le package <code>draftcopy</code>	461
	12.3	Le package <code>vrslon</code>	462
	12.4	Le package <code>prelim2e</code>	463
13		Interaction \LaTeX Mathematica	464
Chapitre quatrième			
		Images	467
1		Dessins avec \LaTeX	468
	1.1	Le plus bestial : \LaTeX pur	468
	1.2	Le package <code>bar</code>	471
	1.3	Le package <code>eclbip</code>	473
	1.4	Le package <code>ecltree</code>	475
2		Dessins à inclure	479
	2.1	Inclusion de code \LaTeX	479
	2.2	Manipulations PostScript : <code>graphics</code>	479
	2.3	Une syntaxe plus intuitive : <code>graphicx</code>	483

2.4	Pour les nostalgiques	484
3	Production des dessins à inclure	485
3.1	Xfig	485
3.2	Gnuplot	485
3.3	Mathematica	486
3.4	Khoros	487
3.5	xv	487
4	Schémas électroniques	488
4.1	Le « package » <code>e_symbol</code>	488
4.2	Le package <code>circ</code>	489

Chapitre cinquième

	Formats de sortie	493
1	Traditionnel DVI	494
1.1	Conversion en PostScript	494
1.2	Conversion en images	494
2	Produire du PDF	495
2.1	Convertir du DVI en PDF	495
2.2	<code>pdfTeX</code>	495
2.3	Liens et références	495
2.4	Inclure des images	495
3	Produire du HTML	496
3.1	<code>L^AT_EX2HTML</code>	496
3.2	<code>T_EX4ht</code>	496
3.3	XML/XSLT	496
4	Retravailler son DVI	497
4.1	<code>booklet & co.</code>	497
4.2	Fontes virtuelles	497

Chapitre sixième

	Bibliographie, index	499
1	Introduction	500
2	Approche manuelle	501
3	*	502
4	*	503
5	Les commandes <code>L^AT_EX</code>	504
6	Production de la bibliographie	506
7	Le fichier de bibliographie	507
8	Les champs	508
9	Les différents types d'entrée	510
10	Saisie d'une entrée	512
10.1	Choix du type d'entrée	512
10.2	Recherche des références croisées	512
10.3	Choix des champs	512
10.4	Choix de la clef de référence	513
11	Principe de réalisation d'un index	514
11.1	Approche manuelle	514
11.2	Approche automatisée, <code>makeindex</code>	515
11.3	Insertion de l'index	516
11.4	Changement de fonte	516
12	Index compliqué, multi-indexage	517

12.1	Utilisation avancée	517
12.2	Renvoi d'une entrée à l'autre	517
12.3	Encore plus avancée	518
12.4	Style d'index	518
12.5	Multi-indexage	518
Chapitre septième		
	Trucs et astuces	521
1	Numérotation des équations	522
2	Grands délimiteurs	523
3	Marquer les espaces	525
4	Listes resserrées	526
5	Citations initiales	527
6	Changement local des marges	529
7	Obtenir une taille quelconque	530
8	Boîtes à titres	531
9	Mise en page d'un champs de bits	532
10	Chemins de données	533
11	Index à onglet	534
12	Nom de commandes	537
13	Les tableaux de symboles	538
14	Notes dans un tableau flottant	539
Chapitre huitième		
	Configuration et installation	541
1	Introduction	542
2	La librairie <code>kpathsea</code>	543
	2.1 Trouver un fichier	543
	2.2 Configuration	543
	2.3 Syntaxe	544
	2.4 Le programme <code>kpsewhich</code>	547
3	\TeX	548
	3.1 Introduction, formats	548
	3.2 Génération de <code>latex.fmt</code>	549
	3.3 Génération de <code>tex.fmt</code>	550
	3.4 Arborescence des fichiers	550
4	METAFONT	552
	4.1 Introduction, bases	552
	4.2 Génération de <code>plain.base</code>	552
	4.3 Arborescence des fichiers	552
5	<code>xdvi</code>	553
	5.1 Arborescence des fontes	553
	5.2 Fichier de ressources	553
6	<code>dvips</code>	555
	6.1 Arborescence des fontes	555
	6.2 Fichier <code>config.ps</code>	555
	6.3 Options de ligne de commande	556
7	<code>Makeindex</code>	557
	7.1 Syntaxe d'appel	557
	7.2 Configuration	557
8	<code>BibTeX</code> — arborescence des fichiers	559

9	Installer un package \LaTeX	560
9.1	Automatique dernier cri	560
9.2	Semi-automatique	561
9.3	Antiquité	563
10	Mon installation pour Linux	564
10.1	\TeX	564
10.2	METAFONT	564
10.3	<code>dvips</code>	564
10.4	HomeTeX	564

Chapitre neuvième

	Programmation	565
1	Introduction	566
2	Définition de commandes	567
2.1	Introduction	567
2.2	Commandes	567
2.3	Environnements	568
2.4	Mathématiques	570
2.5	Obligation de présence	570
2.6	Le package <code>xspace</code>	570
3	Règles de programmation	572
3.1	Les noms de macros	572
3.2	Définitions, longueurs, et autres types de registres	573
3.3	Usage des boîtes	573
4	Écriture d'une classe ou d'un package	574
4.1	Identification	574
4.2	Dépendance	574
4.3	Options	574
4.4	Options obligatoires	575
4.5	Déplacement de code	575
4.6	Test d'existence des fichiers	576
5	Définition avancée de commandes	578
5.1	Le parseur de \TeX	578
5.2	Macros privées	578
5.3	Divination	579
5.4	Exploitation du @	579
5.5	Exercice d'application	580
6	Manipulation des compteurs	581
6.1	Avec \LaTeX	581
6.2	Avec \TeX	582
6.3	Avec $\LaTeX 2_{\epsilon}$ étendu par <code>fp</code>	582
6.4	Le package <code>trig</code>	585
6.5	Avec \LaTeX étendu par <code>calc</code>	586
6.6	Le package <code>greekctr</code>	586
7	Manipulation des longueurs	587
7.1	Avec \LaTeX	587
7.2	Avec \TeX	589
8	Manipulation des boîtes	591
8.1	Avec \LaTeX	591
8.2	Avec \TeX	595

9	Le package <code>ifthen</code>	598
9.1	Comparaison entre nombres	598
9.2	Tests sur chaînes	598
9.3	Comparaison de longueurs	599
9.4	Variables booléennes	599
9.5	Composition	599
10	Utilisation de NFSS	600
10.1	Les cinq dimensions	600
10.2	Changer un paramètre	602
10.3	Paramètres par défaut	603
10.4	Déclarations de fontes de texte	603
10.5	Catégories en mathématiques	604
10.6	Symboles, fontes et alphabets	604
10.7	Symboles, délimiteurs, etc	606
10.8	Définition de fonte	607
10.9	Définition d'un schéma de codage	610
10.10	Fonte d'erreur	611
10.11	Changement de casse	611
11	La package <code>keyval</code>	612
12	Le package <code>everyshi</code>	614
13	Débuggage – Entrées-sorties	616
13.1	Affichage écran	616
13.2	Saisie clavier	617
13.3	Discussion avec \TeX	617
13.4	Interrogation systématique	619
Chapitre dixième		
	Incompatibilités	621
1	Classification	622
2	Écrasement de définitions	623
2.1	Le package <code>eufrak</code> et les packages de l' \mathcal{AMS}	623
2.2	<code>mathbbol</code>	623
2.3	<code>bbding</code>	623
2.4	<code>url</code> et <code>xypic</code>	624
2.5	<code>alg</code> , <code>newalg</code> , et <code>algorithm</code>	624
2.6	Les packages <code>amssymb</code> et <code>qsymbols</code>	625
3	Les caractères actifs — <code>babel</code>	626
3.1	<code>booktabs</code>	627
3.2	<code>hmmuf</code> , <code>hhparmrk</code>	627
3.3	<code>fancybox</code>	628
3.4	Le package <code>bnf</code>	628
4	Redéfinition du noyau	630
4.1	Le package <code>bar</code>	630
4.2	Le package <code>multind</code>	630
4.3	Le package <code>china2e</code>	630
4.4	<code>afterpage</code> , <code>floatflt</code> , et <code>floatfig</code>	631
4.5	<code>afterpage</code> et <code>multicol</code>	631
Table des matières		633

	643
Table des figures	645
Liste des tableaux	649
Annexe premier	
Remerciements, index	655
1 Remerciements	656
2 Index général	657
3 Index des symboles	690
Annexe deuxième	
Bibliographie	703

Table des figures

Chapitre premier	
Présentation	1
3.1 Résultat de la compilation de la lettre type	17
3.2 CV type réalisé avec le package <code>ESIEEcv</code>	18
3.3 Exemple de CV fait par le package <code>ESIEEcv</code>	20
3.4 Exemple de rubrique de CV	21
4.1 Construction de la page	23
Chapitre deuxième	
Mathématiques	49
Chapitre troisième	
Utilisation avancée	97
1.1 Exemple d'exemple	99
1.2 Exemple d'un document recto-verso	99
2.1 Trois textes utilisant le symbole euro du package <code>eurosym</code>	111
2.2 Cadres du package <code>myniceframe</code>	142
2.3 Cadres du package <code>myniceframe</code>	143
2.4 Exemple d'utilisation de la classe <code>viipart</code>	148
2.5 Exemple d'utilisation d'interlettrage en justification étroite avec le package <code>soul</code>	159
4.1 Le style de page <code>plainpagestyle@\pagestyle !plain@plain</code> (option)	198
4.2 Le style de page <code>headingspagestyle@\pagestyle !headings@headings</code> (option) .	199
4.3 Utilisation basique de <code>fancyhdr</code>	201
4.4 Mise en page recto-verso avec <code>fancyhdr</code>	203
4.5 Mise en page avec des en-têtes plus larges	204
4.6 Re-définition de <code>plain</code> avec <code>fancyhdr</code>	205
4.7 Exemple d'utilisation de <code>titlesec</code>	206
4.8 Exemple d'utilisation de <code>titlesec</code>	208
4.9 Exemple d'utilisation du package <code>pageno</code>	212
4.10 Utilisation <code>underlin</code>	213
4.11 Exemple de page de titre de la classe <code>article</code>	223
4.12 Exemple de page de titre avec <code>titlefoot</code>	224
4.13 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	226
4.14 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	227
4.15 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	229
4.16 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	231
4.17 Différence entre <code>\xdiagram</code> et <code>\xdesign</code>	234
4.18 Paramétrage de <code>\xdiagram</code> et <code>\xdesign</code>	236
4.19 Appels à <code>\drawspread</code> avec les paramètres préconisés par [67]	237

4.20	Dessin de la mise en page	238
4.21	Diagramme générique d'une mise en page	239
4.22	Diagramme générique pour la classe memoir	241
4.23	Un paragraphe avec une indentation négative	242
4.24	Mise en forme générale des flottants	243
4.25	Mise en forme des flottants	244
4.26	Forme générale d'une liste	245
4.27	Mise en forme des listes enumerate et description	246
4.28	Forme générale d'un titre de section seul sur sa ligne	248
4.29	Forme générale d'un titre de section dans le corps du texte	249
4.30	Forme générale d'une entrée de la table des matières	250
4.31	Paramètres pour la mise en forme des notes de pied de page	251
4.32	Visualisation d'un texte après rotation	252
4.33	Mise en page de la classe article	253
4.34	Exemple d'utilisation de typearea	255
4.35	Exemple d'utilisation de typearea	256
4.36	Exemple d'utilisation de typearea	256
4.37	Exemple à ne pas suivre d'usage de typearea	257
4.38	Exemple d'utilisation de l'option DIVclassic du package typearea	257
4.39	Diagramme générique d'une mise en page	267
4.40	Mise en page par défaut de rmpage sur du papier A4	274
4.41	La page la plus petite pour rmpage	277
4.42	La page la plus grande pour rmpage	277
4.43	Une page pleine pour rmpage	278
4.44	Exemple de document avec beaucoup de notes en marge, avec rmpage	280
4.45	Une figure qui va finir à l'envers	287
4.46	Exemple d'utilisation du package setspace	294
4.47	Document avec l'option colorgrid de eso-pic	297
4.48	Tracé de la grille typographique avec eso-pic	297
6.1	Forme générale d'un titre de section produit par \@startsection	321
6.2	Personnalisation d'un compteur de section	322
6.3	Personnalisation de la mise en forme d'un compteur de section	323
6.4	Forme générale d'une entrée de la table des matières	325
6.5	Exemple d'utilisation du package epigraph	327
6.6	Exemple du style Sonny pour fncychap	329
6.7	Exemple du style Lenny pour fncychap	329
6.8	Exemple du style Conny pour fncychap	330
6.9	Exemple du style Glenn pour fncychap	330
6.10	Exemple du style Rejne pour fncychap	331
6.11	Exemple du style Bjarne pour fncychap	331
6.12	Exemple du style Bjarne pour fix-fancychap	332
6.13	Exemple d'utilisation de fancy chapters	333
6.14	Exemple d'utilisation de quotchap	335
6.15	Exemple d'utilisation de romannum	336
6.16	Exemple d'utilisation de sectsty	337
6.17	Exemple d'utilisation avancée de sectsty	340
6.18	Exemple d'utilisation simple du package titlesec	345
6.19	Exemple de création d'un niveau de sectionnement	347
6.20	Format hang du package titlesec	350
6.21	Format block du package titlesec	351

6.22	Format <code>display</code> du package <code>titlesec</code>	352
6.23	Exemple d'utilisation du format <code>display</code> du package <code>titlesec</code>	353
6.24	Format <code>leftmargin</code> du package <code>titlesec</code>	354
6.25	Exemple d'utilisation du format <code>leftmargin</code> du package <code>titlesec</code>	355
6.26	Format <code>drop</code> du package <code>titlesec</code>	356
6.27	Exemple d'utilisation du format <code>drop</code> du package <code>titlesec</code>	357
6.28	Exemple d'utilisation du format <code>wrap</code> du package <code>titlesec</code>	357
6.29	Le format <code>frame</code> du package <code>titlesec</code>	358
6.30	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titleline</code> du package <code>titlesec</code> . .	360
6.31	Exemple d'utilisation des commandes <code>\titlerule</code> , <code>\titlerule*</code> , <code>\titleline</code> et <code>\titleline*</code> du package <code>titlesec</code>	362
6.32	Exemple d'utilisation du package <code>alnumsec</code>	364
6.33	Exemple d'utilisation du package <code>alnumsec</code>	366
6.34	Exemple d'utilisation du package <code>minitoc</code>	370
6.35	Forme générale du résultat de <code>\dottedcontents</code>	377
6.36	Exemple d'utilisation de la commande <code>\dottedcontents</code> du package <code>titletoc</code>	379
6.37	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents</code> du package <code>titletoc</code>	380
6.38	Exemple d'utilisation de la commande <code>\contentslabel</code> du package <code>titletoc</code>	381
6.39	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents*</code> du package <code>titletoc</code>	384
6.40	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents*</code> du package <code>titletoc</code>	384
6.41	Exemple d'utilisation des tables partielles avec <code>titletoc</code>	387
6.42	Exemple d'utilisation perverse de <code>tocbibind</code>	392
7.1	Première figure - test	399
7.2	Seconde figure - test	399
7.3	Un exemple idiot de figure avec deux sous-figures	405
	(a) Un carré	405
	(b) Un cercle	405
7.4	Exemple de réglage de <code>subfigure</code>	406
	(a) Un carré	406
	(b) Un cercle	406
7.5	Exemple de «floatingfigure» selon <code>floatfig</code>	408
7.6	Exemple de «floatingfigure» selon <code>floatflt</code>	409
9.1	Exemple d'exécution de <code>\showcols</code>	420
Chapitre quatrième		
Images		467
1.1	Petit dessin, merci Bézier!	468
1.2	Courbe de Bézier : exemple	470
1.3	Exemple de dessin	471
1.4	Exemple d'arbre complexe avec <code>ecltree</code>	477
3.1	Graphique Mathematica	486
3.2	Image exportée depuis Khoros	487
4.1	Premier essai de symboles électroniques avec \LaTeX	490
Chapitre cinquième		
Formats de sortie		493
Chapitre sixième		
Bibliographie, index		499

Chapitre septième	
Trucs et astuces	521
5.1 Exemple de chapitre avec citation en exergue	528
Chapitre huitième	
Configuration et installation	541
Chapitre neuvième	
Programmation	565
12.1 Page encadrée à l'aide de <code>\EveryShipout</code>	615
Chapitre dixième	
Incompatibilités	621
Annexe premier	
Remerciements, index	655
Annexe deuxième	
Bibliographie	703

Liste des tableaux

Chapitre premier

Présentation	1
2.1 Classes utilisables par $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	7
2.2 Liste des options classiques de \documentclass .	8
5.1 Langues disponibles sous $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	27
7.1 Changements de fonte standards	33
7.2 Changements de fonte	33
8.1 Changements de taille	35
9.1 Codages reconnus (ou non) par \inputenc	37
9.2 Accents en mode texte	38
9.3 Caractères non-américains	38
9.4 Caractères spéciaux	39
11.1 Commandes de sectionnement	45
11.2 Déclarations des trois types de table les plus courants	46

Chapitre deuxième

Mathématiques	49
2.1 Symboles définis par \latexsym	52
2.2 Lettres grecques	53
2.3 Opérateurs binaires	53
2.4 Symboles de relation	54
2.5 Flèches	54
2.6 Divers symboles	55
2.7 Symboles à taille variable	55
2.8 Noms de « fonctions » (log-like)	55
2.9 Délimiteurs	56
2.10 Constructions mathématiques	56
2.11 Flèches (ajout \amssymb)	57
2.12 Flèches négatives (ajout \amssymb)	57
2.13 Symboles de relation classiques (ajout \amssymb)	57
2.14 Symboles de relation moins classiques (ajout \amssymb)	58
2.15 Symboles de relation négatifs classiques (ajout \amssymb)	58
2.16 Symboles de relation négatifs moins classiques (ajout \amssymb)	59
2.17 Opérateurs binaires (ajout \amssymb)	59
2.18 Divers symboles (ajout \amssymb)	60
2.19 Opérateurs (ajout \stmaryrd)	61
2.20 Opérateurs à taille variable (ajout \stmaryrd)	61
2.21 Symboles de relation (ajout \stmaryrd)	62
2.22 Flèches (ajout \stmaryrd)	62

2.23	Délimiteurs (ajout <code>stmaryrd</code>)	62
2.24	Symboles simples avec <code>qsymbols</code>	63
2.25	Symboles de relation avec <code>qsymbols</code>	64
2.26	Symboles à taille variable avec <code>qsymbols</code>	64
2.27	Flèches standard avec <code>qsymbols</code>	65
2.28	Flèches non-standard avec <code>qsymbols</code>	65
2.29	Flèches complexes avec <code>qsymbols</code>	65
2.30	Symboles définis par le package <code>ulsy</code>	66
2.31	Symboles mathématiques ajoutés par <code>wasysym</code>	67
2.32	Symboles généraux ajoutés par <code>wasysym</code>	67
2.33	Symboles de physique et d'électricité ajoutés par <code>wasysym</code>	68
2.34	Polygones et étoiles (<code>wasysym</code>)	68
2.35	Notes de musique (<code>wasysym</code>)	68
2.36	Cercles divers (<code>wasysym</code>)	68
2.37	Symboles phonétiques (<code>wasysym</code>)	69
2.38	Symboles d'astronomie (<code>wasysym</code>)	69
2.39	Symboles d'astrologie (<code>wasysym</code>)	69
2.40	Symboles APL (<code>wasysym</code>)	70
2.41	Commandes APL (<code>wasysym</code>)	70
3.1	Accents en mode mathématique	77
3.2	Espaces en mode mathématique	77
3.3	Styles de théorèmes acceptés par le package <code>theorem</code>	78
3.4	Flèches étendues — package <code>amsmath</code>	81
3.5	Accents doublés (ajout <code>amsmath</code>)	82
4.1	Exemples des différents alphabets mathématiques	94
Chapitre troisième		
Utilisation avancée 97		
2.1	Symboles définis par <code>textcomp</code> : monétaires	100
2.2	Symboles définis par <code>textcomp</code> : symboles typo	101
2.3	Symboles définis par <code>textcomp</code> : ponctuation, accents	101
2.4	Symboles définis par <code>textcomp</code> : quantités	101
2.5	Symboles définis par <code>textcomp</code> : pseudo-maths	102
2.6	Symboles définis par <code>textcomp</code> : unités	102
2.7	Symboles définis par <code>textcomp</code> : logos divers	102
2.8	Ciseaux (symboles <code>bbding</code>)	103
2.9	Mains (symboles <code>bbding</code>)	103
2.10	Stylos (symboles <code>bbding</code>)	103
2.11	Croix diverses (symboles <code>bbding</code>)	104
2.12	Étoiles variées (symboles <code>bbding</code>)	104
2.13	Fleurs et flocons (symboles <code>bbding</code>)	105
2.14	Formes géométriques (symboles <code>bbding</code>)	105
2.15	Symboles divers (<code>bbding</code>)	105
2.16	Le cycle de 60 ans du calendrier chinois (花甲子)	106
2.17	Les 12 éléments terrestres du calendrier chinois	107
2.18	Les 10 éléments astraux du calendrier chinois	107
2.19	Les 28 positions de la lune dans le calendrier chinois	108
2.20	Les 4 phases de la lune	108
2.21	Numération chinoise selon <code>china2e</code>	109
2.22	Symboles supplémentaires du package <code>china2e</code>	109

2.23	« Alphabet » de symboles maths proposé par <code>china2e</code>	110
2.24	Les problèmes d’apostrophes dans la fonte <code>calligra</code>	130
2.25	Les huit variétés d’horloges de <code>clock</code>	131
2.26	Symboles prévus par le package <code>lcd</code>	133
2.27	Touches traduites du package <code>keystroke</code>	135
2.28	Touches non-traduites du package <code>keystroke</code>	135
2.29	Symboles du package <code>manfnt</code>	139
2.30	Changements de taille (<code>moresize</code>)	146
2.31	Exemples d’utilisation des commandes du package <code>soul</code>	150
3.1	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (début)	171
3.2	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	172
3.3	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	173
3.4	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	174
3.5	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	175
3.6	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (fin)	176
3.7	Correspondance des lettres pour <code>betababel</code>	186
3.8	Accents et esprits pour <code>betababel</code>	186
3.9	Translitération pour <code>lgreek</code>	187
3.10	Exemples d’utilisation de la fonte gaellique.	191
3.11	Les caractères éthiopiens	194
3.12	Signes de ponctuation éthiopiens	195
3.13	Numération éthiopienne	195
4.1	Les six commandes simples de <code>fancyhdr</code>	201
4.2	Sélecteurs pour les commandes <code>\fancyfoot</code> , <code>\fancyhead</code> et <code>\fancyhf</code>	202
4.3	Options du package <code>titlesec</code> pour la mise en page	205
4.4	Options du package <code>titlesec</code> sur les marques	209
4.5	Options du package <code>pageno</code>	212
4.6	Options du package <code>textpos</code>	220
4.7	Paramètres du package <code>textpos</code>	220
4.8	Options du package <code>typogrid</code>	221
4.9	Commandes de mise en forme de <code>titling</code>	225
4.10	Paramètres possibles pour la composition de la page	240
4.11	Paramètres possibles pour la forme des paragraphes	242
4.12	Paramètres possibles pour la forme générale des flottants	243
4.13	Paramètres possibles pour la forme des listes	247
4.14	Paramètres possibles pour la forme des titres	248
4.15	Paramètres possibles pour la forme de la table des matières	250
4.16	Paramètres possibles pour la forme des titres	251
4.17	Options du package <code>typearea</code> pour définir la zone de texte	253
4.18	Options du package <code>typearea</code> pour définir la taille du papier	254
4.19	Options du package <code>typearea</code> pour définir la mise en page	254
4.20	Options de <code>geometry</code> définissant la zone de texte	259
4.21	Options de <code>geometry</code> définissant la taille du papier	260
4.22	Options de <code>geometry</code> définissant la taille de la zone de texte	261
4.23	Options de <code>geometry</code> définissant la taille des marges	263
4.24	Options de <code>geometry</code> définissant le rapport des marges	264
4.25	Options de <code>geometry</code> utilisant directement les paramètres de \LaTeX	266
4.26	Options de <code>geometry</code> pour le choix du driver	268
4.27	Options de contrôle de <code>geometry</code>	270
4.28	Commandes du package <code>vmargin</code>	272

4.29	Options de chargement du package <code>vmargin</code>	272
4.30	Options du package <code>anysize</code> (tailles de papier)	273
4.31	Options de <code>rmpage</code> pour la taille des marges	275
4.32	Options de <code>rmpage</code> pour les en-têtes et les pieds de page	276
4.33	Options de <code>rmpage</code> pour le centrage de la zone de texte	279
4.34	Options de <code>rmpage</code> pour les notes en marge	281
4.35	Options de <code>rmpage</code> pour le multi-colonnage	282
4.36	Options de <code>rmpage</code> pour la taille du papier	284
4.37	Options de <code>rmpage</code> pour la fonte	285
4.38	Autres options de <code>rmpage</code>	285
4.39	Options du package <code>eso-pic</code>	296
4.40	Commandes annexes du package <code>eso-pic</code>	296
5.1	Options de l'environnement <code>minipage</code> ajoutées par <code>genmpage</code>	308
5.2	Environnements fournis par le package <code>boites_exemples</code>	314
5.3	Longueurs utilisées par le package <code>fancybox</code>	317
6.1	Options du package <code>romannum</code>	336
6.2	Macros de paramétrage de <code>varsects</code>	343
6.3	Options simples du package <code>titlesec</code>	344
6.4	Classes de titre pour <code>titlesec</code>	346
6.5	Formats de titres prédéfinis pour <code>titlesec</code>	348
6.6	Options avancées du package <code>titlesec</code>	359
6.7	Numérotations connues par le package <code>alnumsec</code>	363
6.8	Commandes de <code>minitoc</code> pour préparer les mini-tables	369
6.9	Commandes de <code>minitoc</code> pour placer les mini-tables	370
6.10	Langues prévues par le package <code>minitoc</code>	371
6.11	Commandes pour modifier la forme générale des mini-tables de <code>minitoc</code> . . .	373
6.12	Commandes pour modifier les détails de la forme des mini-tables de <code>minitoc</code>	374
6.13	Commandes pour contrôler les filets autour des mini-tables de <code>minitoc</code> . . .	375
6.14	Commandes pour afficher ou pas les numéros de page dans les mini-tables de <code>minitoc</code>	375
6.15	Mise en forme des tables de partie par <code>minitoc</code>	376
6.16	Options du package <code>titletoc</code> modifiant le fonctionnement de la commande <code>\contentslabel</code>	385
6.17	Options de chargement du package <code>tocbibind</code>	388
6.18	Commandes de <code>tocbibind</code> pour fixer les titres	389
7.1	Les quatres principaux types de flottants	399
7.2	Options de chargement du package <code>endfloat</code>	400
8.1	Options du package <code>hhmuf</code>	415
9.1	Exemple de tableau avec <code>array</code>	420
9.2	Tableau d'exemple	427
9.3	Tableau d'exemple	427
9.4	Exemple de tableau produit par <code>booktabs</code>	428
9.5	Distances paramétrant le package <code>booktabs</code>	429
9.6	Titre du bas	433
Chapitre quatrième		
Images 467		
2.1	Logiciels d'impressions connus du package <code>graphics</code>	480
2.2	Clefs utilisables par le package <code>graphicx</code> pour l'option de la commande <code>\includegraphics483</code>	
2.3	Clefs utilisables par <code>graphicx</code> pour la commande <code>\rotatebox</code>	484

Chapitre cinquième	
Formats de sortie	493
Chapitre sixième	
Bibliographie, index	499
9.1 Entrées d'une bibliographie	511
12.1 Champs autorisés dans un fichier <code>.ist</code>	518
Chapitre septième	
Trucs et astuces	521
14.1 Exemple de notes dans un tableau flottant	540
Chapitre huitième	
Configuration et installation	541
2.1 Liste des constantes définies pour <code>kpathsea</code>	544
2.2 Constantes de <code>kpathsea</code> utilisées par chaque application	545
Chapitre neuvième	
Programmation	565
6.1 Liste des sous-parties tu package <code>fp</code>	583
6.2 Commandes fournies par le package <code>fp-basic</code>	583
6.3 Commandes fournies par le package <code>fp-exp</code>	584
6.4 Commandes fournies par le package <code>fp-pas</code>	584
6.5 Commandes fournies par le package <code>fp-snap</code>	584
6.6 Commandes fournies par le package <code>fp-trigo</code>	584
6.7 Commandes fournies par le package <code>fp-upn</code>	585
10.1 Familles les plus usuelles avec \LaTeX	601
10.2 Graisses prévues par $\text{\LaTeX } 2_{\epsilon}$	601
10.3 Formes usuelles pour $\text{\LaTeX } 2_{\epsilon}$	601
10.4 Les 8 types d'objets mathématiques	604
10.5 Fontes de symboles standard sous \LaTeX	605
10.6 Fonction de choix de fonte en fonction de la taille	609
13.1 Commandes de surveillance de \TeX	620
Chapitre dixième	
Incompatibilités	621
Annexe premier	
Remerciements, index	655
Annexe deuxième	
Bibliographie	703

