

Table des matières

Sommaire	i
Préface	iii
Introduction	v
Chapitre premier	
Présentation	1
1 Pré-requis : compiler un document	2
1.1 Notions élémentaires	2
1.2 Éditer ton document	3
1.3 Compiler ton document	3
1.4 Regarder ton document	4
1.5 Imprimer ton document	4
1.6 Dernière fois	5
2 Structuration du document	6
2.1 Les classes	6
2.2 Les options	6
2.3 Les packages	9
2.4 Le mode compatibilité	9
2.5 L'environnement <code>filecontents</code>	10
3 Documents types	11
3.1 Rapport type	11
3.2 Lettre type — modèle anglais	15
3.3 CV type	16
4 Mise en page	22
4.1 Les paramètres globaux	22
4.2 Les styles de page	24
5 Gestion des langues — <code>L^AT_EX</code> polyglotte	26
5.1 Le français	27
5.2 L'allemand	28
5.3 Les autres langues	29
6 Saisie de texte	30
6.1 Changement de paragraphe	30
6.2 Espaces insécables	30
6.3 Espaces ignorés	31
6.4 Espaces ajoutés	31
7 Gestion des fontes	32
7.1 Comment changer de fonte	32

	7.2	Changements à longue portée	32
	7.3	Le club des cinq	34
8		Gestion des tailles	35
9		Accents, caractères spéciaux et symboles	36
	9.1	Les accents	36
	9.2	Caractères non-américains	36
	9.3	Caractères spéciaux	39
	9.4	Ponctuation	39
	9.5	Paragraphe	40
10		Constructions simples	41
	10.1	Environnements	41
	10.2	Les listes	41
	10.3	Tableaux faciles	42
11		Chapitres et table des matières	44
	11.1	Le titre	44
	11.2	Division du document	44
	11.3	Chapitre d'introduction	45
	11.4	Tables diverses	45
	11.5	Recompilation	46
12		Inclusion de fichiers	48
	12.1	Inclusion simple	48
	12.2	Compilation partielle	48
Chapitre deuxième			
Mathématiques			49
1		Principe, environnements, généralités	50
	1.1	Principe	50
	1.2	Environnements	50
	1.3	Généralités	51
2		Symboles mathématiques	52
	2.1	Package <code>latexsym</code>	52
	2.2	Symboles $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	53
	2.3	Le package <code>amssymb</code>	56
	2.4	Le package <code>stmaryrd</code>	60
	2.5	Le package <code>qsymbols</code>	62
	2.6	Le package <code>ulsy</code>	66
	2.7	Le package <code>wasysym</code>	67
3		Constructions mathématiques	71
	3.1	Sommes	71
	3.2	Opérateurs et fonctions	72
	3.3	Fractions, racines et accolades	72
	3.4	Délimiteurs	74
	3.5	Les matrices	75
	3.6	Les équations et environnements assimilés	76
	3.7	Les accents et les espaces	76
	3.8	Le package <code>undertilde</code>	78
	3.9	Le package <code>theorem</code>	78
	3.10	Le package <code>subeqnarray</code>	80
	3.11	Constructions avancées (<code>amsmath</code>)	81
	3.12	Options de chargement de \LaTeX	83

3.13	Le package <code>vector</code>	84
3.14	Tableaux d'Young — package <code>young</code>	86
3.15	Tableaux d'Young — package <code>youngtab</code>	86
3.16	Divisions non-commutatives de Maxwell	90
3.17	Le package <code>dotseqn</code>	90
4	Alphabets mathématiques	92
4.1	Définition	92
4.2	Gras (<code>amsmath</code>)	92
4.3	Gras (<code>L^AT_EX 2_ε</code>)	92
4.4	Le package <code>bm</code>	93
4.5	Alphabets	94
4.6	Le package <code>mathbbol</code>	95
4.7	Le package <code>mathrsfs</code>	95

Chapitre troisième

	Utilisation avancée	97
1	À propos des exemples	98
2	Gestion des fontes avec <code>L^AT_EX 2_ε</code>	100
2.1	Pandora : le package <code>pandora</code>	100
2.2	Fonte concrete : le package <code>beton</code>	101
2.3	Fonte concrete : le package <code>concmath</code>	102
2.4	Fonte concrete : le package <code>ccfonts</code>	103
2.5	Times et ses associés : le package <code>txfonts</code>	103
2.6	Palatino : le package <code>palatino</code>	104
2.7	Encore du palatino : le package <code>mathpple</code>	105
2.8	Encore du Palatino : le package <code>mathpazo</code>	106
2.9	Avant Garde : le package <code>avant</code>	107
2.10	New Century Schoolbook : le package <code>newcent</code>	107
2.11	Bookman : le package <code>bookman</code>	108
2.12	Zapf Chancery : le package <code>chancery</code>	108
2.13	Charter : le package <code>charter</code>	109
2.14	KNUTH n'avait pas voulu ça : le package <code>cmsd</code>	109
2.15	Le package <code>oldstyle</code>	110
2.16	Petites capitales : le package <code>slantsc</code>	110
2.17	Petites capitales : le package <code>smallcap</code>	111
2.18	Changement de corps relatif : le package <code>scalefnt</code>	111
2.19	Forcer une taille : le package <code>textfit</code>	112
2.20	Interlettrage : le package <code>tracking</code>	113
2.21	Changement de taille : le package <code>moresize</code>	114
2.22	Fonte de base plus grosse : le package <code>extsizes</code>	115
2.23	Document en 7 points : la classe <code>viipart</code>	115
2.24	Écriture scolaire : le package <code>frursive</code>	117
2.25	Écriture scolaire : le package <code>la</code>	119
2.26	Écriture manuscrite : le package <code>twcal</code>	120
2.27	Écriture manuscrite : le package <code>va</code>	120
2.28	Écriture manuscrite : le package <code>pvschrift</code>	121
2.29	Fonte calligraphique : le package <code>calligra</code>	121
2.30	Fonte calligraphique : le package <code>xavier</code>	122
2.31	Symboles en mode texte : le package <code>textcomp</code>	123
2.32	Les « Zapf dingbats » : le package <code>bbding</code>	125

2.33	Rapport d'aspect : le package <code>ar</code>	128
2.34	Chinois pour rire : le package <code>china2e</code>	128
2.35	Produire le symbole €	133
2.36	Logo METAFONT : le package <code>mflogo</code>	135
2.37	Dessiner l'heure : le package <code>clock</code>	135
2.38	Écrans à cristaux liquides : le package <code>lcd</code>	136
2.39	Touches de clavier : le package <code>keystroke</code>	139
2.40	Jouer aux dés : le package <code>epsdice</code>	141
2.41	Du braille en anglais : le package <code>braille</code>	142
2.42	Symboles pour les fans : le package <code>manfnt</code>	144
2.43	Faire de jolis cadres : le package <code>niceframe</code>	145
2.44	Du souligné qui marche mieux : le package <code>ulem</code>	148
2.45	Du souligné qui marche mieux : le package <code>soul</code>	150
2.46	Noms de fichiers : le package <code>url</code>	159
2.47	Lettrines à la française : le package <code>lettrine</code>	161
2.48	Lettrines avant : le package <code>dropcaps</code>	163
2.49	Lettrines à peine mieux : le package <code>dropping</code>	163
2.50	Une fonte perdue : le package <code>ssquote</code>	164
3	Différentes langues avec L ^A T _E X 2 _ε	166
3.1	Citer du texte : le package <code>csquotes</code>	166
3.2	Utiliser du gothique : le package <code>oldgerm</code>	180
3.3	Utiliser du gothique : le package <code>yfonts</code>	182
3.4	Du grec ancien de qualité : le package <code>betababel</code>	184
3.5	Le grec du pauvre : le package <code>lgreek</code>	186
3.6	Le russe de base : l'option <code>russianb</code> de <code>babel</code>	187
3.7	Irlandais dans le texte : le package <code>eiad</code>	189
3.8	Éthiopien : le package <code>ethiop</code>	191
4	Mise en page	196
4.1	Style de page	196
4.2	Comprendre et utiliser les marques	197
4.3	Style de page personnalisé : le package <code>fancyhdr</code>	200
4.4	Style de page personnalisé : le package <code>titlesec</code>	203
4.5	Mise en page simple : le package <code>pageno</code>	210
4.6	Le package <code>rplain</code>	212
4.7	En tête souligné : le package <code>underlin</code>	212
4.8	Positionnement absolu : le package <code>textpos</code>	212
4.9	Grille d'alignement : le package <code>typogrid</code>	220
4.10	Page de titre : le package <code>titlefoot</code>	222
4.11	Page de titre : le package <code>titling</code>	223
4.12	À propos des marges	231
4.13	Voir la mise en page : le package <code>layouts</code>	232
4.14	À propos des exemples pour les marges	251
4.15	Mises en pages classiques : le package <code>typearea</code>	252
4.16	Régler les marges à la main : le package <code>geometry</code>	258
4.17	Régler les marges à la main : le package <code>vmargin</code>	270
4.18	La méthode rustique : le package <code>anysize</code>	272
4.19	Reliquat historique : le package <code>a4</code>	273
4.20	Approche non-numérique : le package <code>rmpage</code>	273
4.21	Une page la tête en bas : le package <code>rotpages</code>	284
4.22	Obtenir du landscape	288

4.23	Changement de ligne, changement de page, espacement	289
4.24	Double interlignage : le package <code>setspace</code>	293
4.25	Le package <code>afterpage</code>	294
4.26	Dessiner sur la page : le package <code>eso-pic</code>	295
5	Des boîtes	299
5.1	Manipulation des boîtes par <code>L^AT_EX</code>	299
5.2	Des familles de boîtes : le package <code>eqparbox</code>	304
5.3	Nouvelles options : le package <code>parboxx</code>	306
5.4	Généralisation de <code>minipage</code> : le package <code>genmpage</code>	306
5.5	Largeur minimale multi-ligne : le package <code>pbox</code>	309
5.6	Boîte plus étroite : le package <code>varwidth</code>	311
5.7	Fond grisé : le package <code>shadbox</code>	311
5.8	Faire des cadres : le package <code>boites</code>	313
5.9	Le package <code>fancybox</code>	316
6	Tables	319
6.1	<code>L^AT_EX</code> et les tables	319
6.2	Le package <code>indentfirst</code>	324
6.3	Citations et titre : le package <code>epigraph</code>	325
6.4	Changer les têtes de chapitre : le package <code>fncychap</code>	327
6.5	Citations en tête de chapitre : le package <code>fancyheaders</code>	331
6.6	Citations en tête de chapitre : le package <code>quotchap</code>	333
6.7	Numéroter en chiffres romains : le package <code>romannum</code>	333
6.8	Mise en forme des titres : le package <code>sectsty</code>	336
6.9	Titres sans sérifications : le package <code>sfheaders</code>	340
6.10	Mise en forme des titres : le package <code>varsects</code>	341
6.11	Mise en forme des titres : le package <code>titlesec</code>	341
6.12	Changer la numérotation : le package <code>alnumsec</code>	362
6.13	Numérotation et table des matières : le package <code>tocvsec2</code>	365
6.14	Faire un sommaire : le package <code>shorttoc</code>	366
6.15	Une table par chapitre : le package <code>minitoc</code>	367
6.16	Table des matières : le package <code>titletoc</code>	378
6.17	Bibliographie et index en table des matières : le package <code>tocbibind</code>	388
6.18	Table des matières : le package <code>tocloft</code>	395
7	Les flottants	403
7.1	La base	403
7.2	Les notes	405
7.3	Le package <code>endfloat</code>	405
7.4	Flottants améliorés : <code>float</code>	407
7.5	Les titres des flottants : <code>caption</code>	408
7.6	Flottants en landscape : <code>rotating</code>	409
7.7	Le package <code>rotfloat</code>	410
7.8	Découpages rigolos : <code>floatfig</code>	410
7.9	Découpages rigolos, version étendue : <code>floatflt</code>	411
7.10	Le package <code>window</code>	412
7.11	Le package <code>subfigure</code>	413
7.12	Le package <code>ftnright</code>	417
7.13	Le package <code>footnpag</code>	417
7.14	Footnotes rigolotes : <code>hmmuf</code>	417
7.15	Le package <code>endnotes</code>	420
8	*	421

	8.1	Le package <code>fn2end</code>	421
9		Tableaux avec <code>L^AT_EX 2_ε</code>	423
	9.1	Quelques précisions	423
	9.2	Le package <code>array</code>	424
	9.3	Le package <code>delarray</code>	425
	9.4	Le package <code>dcolumn</code>	428
	9.5	Le package <code>tabularx</code>	429
	9.6	Le package <code>hhline</code>	431
	9.7	Le package <code>booktabs</code>	433
	9.8	Le package <code>bigstrut</code>	434
	9.9	Le package <code>multirow</code>	435
	9.10	Gros tableaux : <code>supertab</code>	436
	9.11	Gros tableaux : <code>longtable</code>	439
10		Les références	442
	10.1	Les bases	442
	10.2	Le package <code>showkeys</code>	443
	10.3	Le package <code>varioref</code>	443
	10.4	Le package <code>lastpage</code>	443
11		Environnements	445
	11.1	Le package <code>enumerate</code>	445
	11.2	Le package <code>expdlist</code> — environnement <code>description</code> étendu	445
	11.3	Le package <code>verbatim</code>	447
	11.4	Le package <code>moreverb</code>	451
	11.5	Le package <code>alltt</code>	453
	11.6	Le package <code>multicol</code>	453
	11.7	Le package <code>alg</code>	454
	11.8	Le package <code>newalg</code>	456
	11.9	Le package <code>bnf</code>	457
	11.10	Le package <code>acronym</code>	459
	11.11	Le package <code>parallel</code>	460
	11.12	Le package <code>raggedright</code>	462
	11.13	Le package <code>hhparmrk</code>	463
12		Versions	466
	12.1	Le package <code>changebar</code>	466
	12.2	Le package <code>draftcopy</code>	467
	12.3	Le package <code>vrslon</code>	468
	12.4	Le package <code>prelim2e</code>	469
13		Interaction <code>L^AT_EX</code> Mathematica	470
Chapitre quatrième			
		Images	473
1		Dessins avec <code>L^AT_EX</code>	474
	1.1	Le plus bestial : <code>L^AT_EX</code> pur	474
	1.2	Le package <code>bar</code>	477
	1.3	Le package <code>eclbip</code>	479
	1.4	Le package <code>ecltree</code>	481
2		Dessins à inclure	485
	2.1	Inclusion de code <code>L^AT_EX</code>	485
	2.2	Manipulations PostScript : <code>graphics</code>	485
	2.3	Une syntaxe plus intuitive : <code>graphicx</code>	489

2.4	Pour les nostalgiques	490
3	Production des dessins à inclure	491
3.1	Xfig	491
3.2	Gnuplot	491
3.3	Mathematica	492
3.4	Khoros	493
3.5	xv	493
4	Schémas électroniques	494
4.1	Le « package » <code>e_symbol</code>	494
4.2	Le package <code>circ</code>	495

Chapitre cinquième

	Formats de sortie	499
1	Traditionnel DVI	500
1.1	Conversion en PostScript	500
1.2	Conversion en images	500
2	Produire du PDF	501
2.1	Convertir du DVI en PDF	501
2.2	<code>pdfTEX</code>	501
2.3	Liens et références	501
2.4	Inclure des images	501
3	Produire du HTML	502
3.1	<code>L^AT_EX2HTML</code>	502
3.2	<code>T_EX4ht</code>	502
3.3	XML/XSLT	502
4	Retravailler son DVI	503
4.1	<code>booklet & co.</code>	503
4.2	Fontes virtuelles	503

Chapitre sixième

	Bibliographie, index	505
1	Introduction	506
2	Approche manuelle	507
3	*	508
4	*	509
5	Les commandes <code>L^AT_EX</code>	510
6	Production de la bibliographie	512
7	Le fichier de bibliographie	513
8	Les champs	514
9	Les différents types d'entrée	516
10	Saisie d'une entrée	518
10.1	Choix du type d'entrée	518
10.2	Recherche des références croisées	518
10.3	Choix des champs	518
10.4	Choix de la clef de référence	519
11	Principe de réalisation d'un index	520
11.1	Approche manuelle	520
11.2	Approche automatisée, <code>makeindex</code>	521
11.3	Insertion de l'index	522
11.4	Changement de fonte	522
12	Index compliqué, multi-indexage	523

12.1	Utilisation avancée	523
12.2	Renvoi d'une entrée à l'autre	523
12.3	Encore plus avancée	524
12.4	Style d'index	524
12.5	Multi-indexage	524

Chapitre septième

Trucs et astuces		527
1	Numérotation des équations	528
2	Grands délimiteurs	529
3	Marquer les espaces	531
4	Listes resserrées	532
5	Citations initiales	533
6	Changement local des marges	535
7	Obtenir une taille quelconque	536
8	Boîtes à titres	537
9	Mise en page d'un champs de bits	538
10	Chemins de données	539
11	Index à onglet	540
12	Nom de commandes	543
13	Les tableaux de symboles	544
14	Notes dans un tableau flottant	545

Chapitre huitième

Configuration et installation		547
1	Introduction	548
2	La librairie <code>kpathsea</code>	549
	2.1 Trouver un fichier	549
	2.2 Configuration	549
	2.3 Syntaxe	550
	2.4 Le programme <code>kpsewhich</code>	553
3	\TeX	554
	3.1 Introduction, formats	554
	3.2 Génération de <code>latex.fmt</code>	555
	3.3 Génération de <code>tex.fmt</code>	556
	3.4 Arborescence des fichiers	556
4	METAFONT	558
	4.1 Introduction, bases	558
	4.2 Génération de <code>plain.base</code>	558
	4.3 Arborescence des fichiers	558
5	<code>xdvi</code>	559
	5.1 Arborescence des fontes	559
	5.2 Fichier de ressources	559
6	<code>dvips</code>	561
	6.1 Arborescence des fontes	561
	6.2 Fichier <code>config.ps</code>	561
	6.3 Options de ligne de commande	562
7	<code>Makeindex</code>	563
	7.1 Syntaxe d'appel	563
	7.2 Configuration	563
8	<code>BibTeX</code> — arborescence des fichiers	565

9	Installer un package \LaTeX	566
9.1	Automatique dernier cri	566
9.2	Semi-automatique	567
9.3	Antiquité	569
10	Mon installation pour Linux	570
10.1	\TeX	570
10.2	\METAFONT	570
10.3	\dvips	570
10.4	\HomeTeX	570

Chapitre neuvième

	Programmation	571
1	Introduction	572
2	Définition de commandes	573
2.1	Introduction	573
2.2	Commandes	573
2.3	Environnements	574
2.4	Mathématiques	576
2.5	Obligation de présence	576
2.6	Le package \xspace	576
3	Règles de programmation	578
3.1	Les noms de macros	578
3.2	Définitions, longueurs, et autres types de registres	579
3.3	Usage des boîtes	579
4	Écriture d'une classe ou d'un package	580
4.1	Identification	580
4.2	Dépendance	580
4.3	Options	580
4.4	Options obligatoires	581
4.5	Déplacement de code	581
4.6	Test d'existence des fichiers	582
5	Personnalisations liées à \babel	584
6	Définition avancée de commandes	585
6.1	Le parseur de \TeX	585
6.2	Macros privées	585
6.3	Divination	586
6.4	Exploitation du @	586
6.5	Exercice d'application	587
7	Manipulation des compteurs	588
7.1	Avec \LaTeX	588
7.2	Avec \TeX	589
7.3	Avec $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ étendu par \fp	589
7.4	Le package \trig	592
7.5	Avec \LaTeX étendu par \calc	593
7.6	Le package \greekctr	593
8	Manipulation des longueurs	594
8.1	Avec \LaTeX	594
8.2	Avec \TeX	596
9	Manipulation des boîtes	598
9.1	Avec \LaTeX	598

	9.2	Avec $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$	602
10		Le package <code>ifthen</code>	605
	10.1	Comparaison entre nombres	605
	10.2	Tests sur chaînes	605
	10.3	Comparaison de longueurs	606
	10.4	Variables booléennes	606
	10.5	Composition	606
11		Utilisation de <code>NFSS</code>	607
	11.1	Les cinq dimensions	607
	11.2	Changer un paramètre	609
	11.3	Paramètres par défaut	610
	11.4	Déclarations de fontes de texte	610
	11.5	Catégories en mathématiques	611
	11.6	Symboles, fontes et alphabets	611
	11.7	Symboles, délimiteurs, etc	613
	11.8	Définition de fonte	614
	11.9	Définition d'un schéma de codage	617
	11.10	Fonte d'erreur	618
	11.11	Changement de casse	618
12		La package <code>keyval</code>	619
13		Le package <code>everyshi</code>	621
14		Débuggage – Entrées-sorties	623
	14.1	Affichage écran	623
	14.2	Saisie clavier	624
	14.3	Discussion avec $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$	624
	14.4	Interrogation systématique	626
Chapitre dixième			
		Incompatibilités	629
1		Classification	630
2		Écrasement de définitions	631
	2.1	Le package <code>eufrak</code> et les packages de l' $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$	631
	2.2	<code>mathbbol</code>	631
	2.3	<code>bbding</code>	631
	2.4	<code>url</code> et <code>xypic</code>	632
	2.5	<code>alg</code> , <code>newalg</code> , et <code>algorithm</code>	632
	2.6	Les packages <code>amssymb</code> et <code>qsymbols</code>	633
3		Les caractères actifs — <code>babel</code>	634
	3.1	<code>booktabs</code>	635
	3.2	<code>hhmuf</code> , <code>hhparmrk</code>	635
	3.3	<code>fancybox</code>	636
	3.4	Le package <code>bnf</code>	636
4		Redéfinition du noyau	638
	4.1	Le package <code>bar</code>	638
	4.2	Le package <code>multind</code>	638
	4.3	Le package <code>china2e</code>	638
	4.4	<code>afterpage</code> , <code>floatflt</code> , et <code>floatfig</code>	639
	4.5	<code>afterpage</code> et <code>multicol</code>	639
Table des matières			641

	651
Table des figures	653
Liste des tableaux	657
Annexe premier	
Remerciements, index	663
1 Remerciements	664
2 Index général	665
3 Index des symboles	697
Annexe deuxième	
Bibliographie	711

Table des figures

Chapitre premier	
Présentation	1
3.1 Résultat de la compilation de la lettre type	17
3.2 CV type réalisé avec le package <code>ESIEEcv</code>	18
3.3 Exemple de CV fait par le package <code>ESIEEcv</code>	20
3.4 Exemple de rubrique de CV	21
4.1 Construction de la page	23
 Chapitre deuxième	
Mathématiques	49
 Chapitre troisième	
Utilisation avancée	97
1.1 Exemple d'exemple	99
1.2 Exemple d'un document recto-verso	99
2.1 Exemple d'utilisation de la classe <code>viipart</code>	116
2.2 Trois textes utilisant le symbole euro du package <code>eurosym</code>	133
2.3 Cadres du package <code>myniceframe</code>	147
2.4 Cadres du package <code>myniceframe</code>	148
2.5 Exemple d'utilisation d'interlettrage en justification étroite avec le package <code>soul</code>	159
4.1 Le style de page <code>plainpagestyle@\pagestyle !plain@plain</code> (option)	197
4.2 Le style de page <code>headingspagestyle@\pagestyle !headings@headings</code> (option) .	198
4.3 Utilisation simple de <code>fancyhdr</code>	200
4.4 Mise en page recto-verso avec <code>fancyhdr</code>	202
4.5 Mise en page avec des en-têtes plus larges	203
4.6 Redéfinition de <code>plain</code> avec <code>fancyhdr</code>	204
4.7 Exemple d'utilisation de <code>titlesec</code>	205
4.8 Exemples d'utilisation de <code>titlesec</code>	207
4.9 Exemple d'utilisation du package <code>pageno</code>	211
4.10 Exemple d'utilisation du package <code>underlin</code>	213
4.11 Exemple de page de titre de la classe <code>article</code>	222
4.12 Exemple de page de titre avec <code>titlefoot</code>	223
4.13 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	225
4.14 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	226
4.15 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	228
4.16 Exemple d'utilisation de <code>titling</code>	230
4.17 Différence entre <code>\xdiagram</code> et <code>\xdesign</code>	233
4.18 Paramétrage de <code>\xdiagram</code> et <code>\xdesign</code>	235
4.19 Appels à <code>\drawspread</code> avec les paramètres préconisés par [67]	236

4.20	Dessin de la mise en page	237
4.21	Diagramme générique d'une mise en page	238
4.22	Diagramme générique pour la classe memoir	240
4.23	Un paragraphe avec une indentation négative	241
4.24	Mise en forme générale des flottants	242
4.25	Mise en forme des flottants	243
4.26	Forme générale d'une liste	244
4.27	Mise en forme des listes enumerate et description	245
4.28	Forme générale d'un titre de section seul sur sa ligne	248
4.29	Forme générale d'un titre de section dans le corps du texte	248
4.30	Forme générale d'une entrée de la table des matières	249
4.31	Paramètres pour la mise en forme des notes de pied de page	250
4.32	Visualisation d'un texte après rotation	251
4.33	Mise en page de la classe article	252
4.34	Exemple d'utilisation de typearea	254
4.35	Exemple d'utilisation de typearea	255
4.36	Exemple d'utilisation de typearea	255
4.37	Exemple à ne pas suivre d'usage de typearea	256
4.38	Exemple d'utilisation de l'option DIVclassic du package typearea	256
4.39	Diagramme générique d'une mise en page	266
4.40	Mise en page par défaut de rmpage sur du papier A4	274
4.41	La page la plus petite pour rmpage	276
4.42	La page la plus grande pour rmpage	276
4.43	Une page pleine pour rmpage	277
4.44	Exemple de document avec beaucoup de notes en marge, avec rmpage	279
4.45	Une figure qui va finir à l'envers	285
4.46	Exemples d'utilisation du package setspace	293
4.47	Document avec l'option colorgrid de eso-pic	296
4.48	Tracé de la grille typographique avec eso-pic	296
6.1	Forme générale d'un titre de section produit par \@startsection	320
6.2	Personnalisation d'un compteur de section	321
6.3	Personnalisation de la mise en forme d'un compteur de section	322
6.4	Forme générale d'une entrée de la table des matières	324
6.5	Exemple d'utilisation du package epigraph	326
6.6	Exemple du style Sonny pour fncychap	328
6.7	Exemple du style Lenny pour fncychap	328
6.8	Exemple du style Conny pour fncychap	329
6.9	Exemple du style Glenn pour fncychap	329
6.10	Exemple du style Rejne pour fncychap	330
6.11	Exemple du style Bjarne pour fncychap	330
6.12	Exemple du style Bjarne pour fix-fncychap	331
6.13	Exemple d'utilisation de fancy chapters	332
6.14	Exemple d'utilisation de quotchap	334
6.15	Exemple d'utilisation de romannum	335
6.16	Exemple d'utilisation de sectsty	336
6.17	Exemple d'utilisation avancée de sectsty	339
6.18	Exemple d'utilisation simple du package titlesec	344
6.19	Exemple de création d'un niveau de sectionnement	346
6.20	Format hang du package titlesec	349
6.21	Format block du package titlesec	350

6.22	Format <code>display</code> du package <code>titlesec</code>	351
6.23	Exemple d'utilisation du format <code>display</code> du package <code>titlesec</code>	352
6.24	Format <code>leftmargin</code> du package <code>titlesec</code>	353
6.25	Exemple d'utilisation du format <code>leftmargin</code> du package <code>titlesec</code>	354
6.26	Format <code>drop</code> du package <code>titlesec</code>	355
6.27	Exemple d'utilisation du format <code>drop</code> du package <code>titlesec</code>	356
6.28	Exemple d'utilisation du format <code>wrap</code> du package <code>titlesec</code>	356
6.29	Le format <code>frame</code> du package <code>titlesec</code>	357
6.30	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titleline</code> du package <code>titlesec</code> . .	359
6.31	Exemple d'utilisation des commandes <code>\titlerule</code> , <code>\titlerule*</code> , <code>\titleline</code> et <code>\titleline*</code> du package <code>titlesec</code>	361
6.32	Exemple d'utilisation du package <code>alnumsec</code>	363
6.33	Exemple d'utilisation du package <code>alnumsec</code>	365
6.34	Exemple d'utilisation du package <code>minitoc</code>	369
6.35	Exemple d'utilisation de la commande <code>\mtcsetfont</code> du package <code>minitoc</code> . .	373
6.36	Exemple d'utilisation de la commande <code>\mtcsettitle</code> du package <code>minitoc</code> . .	374
6.37	Exemple d'utilisation de la commande <code>\mtcsetformat</code> du package <code>minitoc</code> .	375
6.38	Exemple d'utilisation des commandes <code>\mtcsetrules</code> et <code>\mtcsetpagenumbers</code> du package <code>minitoc</code>	377
6.39	Forme générale du résultat de <code>\dottedcontents</code>	379
6.40	Exemple d'utilisation de la commande <code>\dottedcontents</code> du package <code>titletoc</code>	380
6.41	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents</code> du package <code>titletoc</code>	382
6.42	Exemple d'utilisation de la commande <code>\contentslabel</code> du package <code>titletoc</code>	383
6.43	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents*</code> du package <code>titletoc</code>	386
6.44	Exemple d'utilisation de la commande <code>\titlecontents*</code> du package <code>titletoc</code>	386
6.45	Exemple d'utilisation des tables partielles avec <code>titletoc</code>	389
6.46	Exemple d'utilisation perverse de <code>tocbibind</code>	394
6.47	Exemple de mise en forme du titre de la table des matières avec le package <code>tocloft</code>	396
6.48	Exemple de mise en forme d'une table des matières avec le package <code>tocloft</code> .	398
6.49	Exemple de mise en forme d'une table des matières avec le package <code>tocloft</code> .	399
6.50	Exemple d'une nouvelle liste avec le package <code>tocloft</code>	401
7.1	Première figure - test	404
7.2	Seconde figure - test	404
7.3	Exemple de « <code>floatingfigure</code> » selon <code>floatfig</code>	410
7.4	Exemple de « <code>floatingfigure</code> » selon <code>floatflt</code>	411
7.5	Un exemple idiot de figure avec deux sous-figures	413
	(a) Un carré	413
	(b) Un cercle	413
7.6	Exemple de réglage de <code>subfigure</code>	415
	(a) Un carré	415
	(b) Un cercle	415
9.1	Exemple d'exécution de <code>\showcols</code>	426

Chapitre quatrième

Images	473	
1.1	Petit dessin, merci Bézier!	474
1.2	Courbe de Bézier : exemple	476
1.3	Exemple de dessin	477
1.4	Exemple d'arbre complexe avec <code>ecltree</code>	483

3.1	Graphique Mathematica	492
3.2	Image exportée depuis Khoros	493
4.1	Premier essai de symboles électroniques avec \LaTeX	496
Chapitre cinquième		
	Formats de sortie	499
Chapitre sixième		
	Bibliographie, index	505
Chapitre septième		
	Trucs et astuces	527
5.1	Exemple de chapitre avec citation en exergue	534
Chapitre huitième		
	Configuration et installation	547
Chapitre neuvième		
	Programmation	571
13.1	Page encadrée à l'aide de <code>\EveryShipout</code>	622
Chapitre dixième		
	Incompatibilités	629
Annexe premier		
	Remerciements, index	663
Annexe deuxième		
	Bibliographie	711

Liste des tableaux

Chapitre premier

Présentation	1
2.1 Classes utilisables par $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	7
2.2 Liste des options classiques de \documentclass .	8
5.1 Langues disponibles sous $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	27
7.1 Changements de fonte standards	33
7.2 Changements de fonte	33
8.1 Changements de taille	35
9.1 Codages reconnus (ou non) par \inputenc	37
9.2 Accents en mode texte	38
9.3 Caractères non-américains	38
9.4 Caractères spéciaux	39
11.1 Commandes de sectionnement	45
11.2 Déclarations des trois types de table les plus courants	46

Chapitre deuxième

Mathématiques	49
2.1 Symboles définis par \latexsym	52
2.2 Lettres grecques	53
2.3 Opérateurs binaires	53
2.4 Symboles de relation	54
2.5 Flèches	54
2.6 Divers symboles	55
2.7 Symboles à taille variable	55
2.8 Noms de « fonctions » (log-like)	55
2.9 Délimiteurs	56
2.10 Constructions mathématiques	56
2.11 Flèches (ajout \amssymb)	57
2.12 Flèches négatives (ajout \amssymb)	57
2.13 Symboles de relation classiques (ajout \amssymb)	57
2.14 Symboles de relation moins classiques (ajout \amssymb)	58
2.15 Symboles de relation négatifs classiques (ajout \amssymb)	58
2.16 Symboles de relation négatifs moins classiques (ajout \amssymb)	59
2.17 Opérateurs binaires (ajout \amssymb)	59
2.18 Divers symboles (ajout \amssymb)	60
2.19 Opérateurs (ajout \stmaryrd)	61
2.20 Opérateurs à taille variable (ajout \stmaryrd)	61
2.21 Symboles de relation (ajout \stmaryrd)	62
2.22 Flèches (ajout \stmaryrd)	62

2.23	Délimiteurs (ajout <code>stmaryrd</code>)	62
2.24	Symboles simples avec <code>qsymbols</code>	63
2.25	Symboles de relation avec <code>qsymbols</code>	64
2.26	Symboles à taille variable avec <code>qsymbols</code>	64
2.27	Flèches standard avec <code>qsymbols</code>	65
2.28	Flèches non-standard avec <code>qsymbols</code>	65
2.29	Flèches complexes avec <code>qsymbols</code>	65
2.30	Symboles définis par le package <code>ulsy</code>	66
2.31	Symboles mathématiques ajoutés par <code>wasysym</code>	67
2.32	Symboles généraux ajoutés par <code>wasysym</code>	67
2.33	Symboles de physique et d'électricité ajoutés par <code>wasysym</code>	68
2.34	Polygones et étoiles (<code>wasysym</code>)	68
2.35	Notes de musique (<code>wasysym</code>)	68
2.36	Cercles divers (<code>wasysym</code>)	68
2.37	Symboles phonétiques (<code>wasysym</code>)	69
2.38	Symboles d'astronomie (<code>wasysym</code>)	69
2.39	Symboles d'astrologie (<code>wasysym</code>)	69
2.40	Symboles APL (<code>wasysym</code>)	70
2.41	Commandes APL (<code>wasysym</code>)	70
3.1	Accents en mode mathématique	77
3.2	Espaces en mode mathématique	77
3.3	Styles de théorèmes acceptés par le package <code>theorem</code>	78
3.4	Flèches étendues — package <code>amsmath</code>	81
3.5	Accents doublés (ajout <code>amsmath</code>)	82
4.1	Exemples des différents alphabets mathématiques	94
Chapitre troisième		
Utilisation avancée		97
2.1	Changements de taille (<code>moresize</code>)	114
2.2	Les problèmes d'apostrophe dans la fonte <code>calligra</code>	122
2.3	Symboles monétaires (package <code>textcomp</code>)	123
2.4	Symboles typographiques (package <code>textcomp</code>)	123
2.5	Ponctuation et accents (package <code>textcomp</code>)	124
2.6	Symboles pour des quantités (package <code>textcomp</code>)	124
2.7	Symboles pseudo-mathématiques (package <code>textcomp</code>)	124
2.8	Symboles d'unités (package <code>textcomp</code>)	125
2.9	Symboles et logotypes divers (package <code>textcomp</code>)	125
2.10	Ciseaux (package <code>bbding</code>)	125
2.11	Mains (package <code>bbding</code>)	125
2.12	Stylos (package <code>bbding</code>)	126
2.13	Croix diverses (package <code>bbding</code>)	126
2.14	Étoiles variées (package <code>bbding</code>)	126
2.15	Fleurs et flocons (package <code>bbding</code>)	127
2.16	Formes géométriques (package <code>bbding</code>)	127
2.17	Symboles divers (package <code>bbding</code>)	127
2.18	Le cycle de 60 ans du calendrier chinois (花甲子)	128
2.19	Les 12 éléments terrestres du calendrier chinois	129
2.20	Les 10 éléments astraux du calendrier chinois	129
2.21	Les 28 positions de la lune du calendrier chinois	130
2.22	Les 4 phases de la lune du calendrier chinois	130

2.23	Numération chinoise selon <code>china2e</code>	131
2.24	Symboles supplémentaires du package <code>china2e</code>	131
2.25	« Alphabet » de symboles maths proposé par <code>china2e</code>	132
2.26	Les huit variétés d'horloges de <code>clock</code>	136
2.27	Symboles prévus par le package <code>lcd</code>	138
2.28	Touches de clavier, selon la langue (package <code>keystroke</code>)	140
2.29	Touches de clavier, indépendantes de la langue (package <code>keystroke</code>)	140
2.30	Symboles divers (package <code>manfnt</code>)	144
2.31	Exemples d'utilisation des commandes du package <code>soul</code>	150
3.1	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (début)	170
3.2	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	171
3.3	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	172
3.4	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	173
3.5	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (suite)	174
3.6	Languages reconnus par <code>csquotes</code> (fin)	175
3.7	Correspondance des lettres pour <code>betababel</code>	185
3.8	Accents et esprits pour <code>betababel</code>	185
3.9	Translitération pour <code>lgreek</code>	186
3.10	Exemples d'utilisation de la fonte gaellique	190
3.11	Les caractères éthiopiens	193
3.12	Signes de ponctuation éthiopiens	194
3.13	Numération éthiopienne	194
4.1	Les six commandes simples de <code>fancyhdr</code>	200
4.2	Sélecteurs pour les commandes <code>\fancyfoot</code> , <code>\fancyhead</code> et <code>\fancyhf</code>	201
4.3	Options du package <code>titlesec</code> pour la mise en page	204
4.4	Options du package <code>titlesec</code> sur les marques	208
4.5	Options du package <code>pageno</code>	211
4.6	Options du package <code>textpos</code>	219
4.7	Paramètres du package <code>textpos</code>	219
4.8	Options du package <code>typogrid</code>	220
4.9	Commandes de mise en forme de <code>titling</code>	224
4.10	Paramètres possibles pour la composition de la page	239
4.11	Paramètres possibles pour la forme des paragraphes	241
4.12	Paramètres possibles pour la forme générale des flottants	242
4.13	Paramètres possibles pour la forme des listes	246
4.14	Paramètres possibles pour la forme des titres	247
4.15	Paramètres possibles pour la forme de la table des matières	249
4.16	Paramètres possibles pour la forme des notes de pied de page	250
4.17	Options du package <code>typearea</code> pour définir la taille du papier	253
4.18	Options du package <code>typearea</code> pour définir la zone de texte	253
4.19	Options du package <code>typearea</code> pour définir la mise en page	254
4.20	Options de <code>geometry</code> définissant la zone de texte	258
4.21	Options de <code>geometry</code> définissant la taille du papier	259
4.22	Options de <code>geometry</code> définissant la taille de la zone de texte	260
4.23	Options de <code>geometry</code> définissant la taille des marges	262
4.24	Options de <code>geometry</code> définissant le rapport des marges	263
4.25	Options de <code>geometry</code> utilisant directement les paramètres de L ^A T _E X	267
4.26	Options de <code>geometry</code> pour le choix du driver	268
4.27	Options de contrôle de <code>geometry</code>	269
4.28	Commandes du package <code>vmargin</code>	271

4.29	Options de chargement du package <code>vmargin</code>	271
4.30	Options du package <code>anysize</code> (tailles de papier)	272
4.31	Options de <code>rmpage</code> pour la taille des marges	275
4.32	Options de <code>rmpage</code> pour les en-têtes et les pieds de page	277
4.33	Options de <code>rmpage</code> pour le centrage de la zone de texte	278
4.34	Options de <code>rmpage</code> pour les notes en marge	280
4.35	Options de <code>rmpage</code> pour le multi-colonnage	281
4.36	Options de <code>rmpage</code> pour la taille du papier	282
4.37	Options de <code>rmpage</code> pour la fonte	283
4.38	Autres options de <code>rmpage</code>	284
4.39	Options du package <code>eso-pic</code>	295
4.40	Commandes annexes du package <code>eso-pic</code>	297
5.1	Options de l'environnement <code>minipage</code> ajoutées par <code>genmpage</code>	307
5.2	Environnements fournis par le package <code>boites_exemples</code>	313
5.3	Longueurs utilisées par le package <code>fancybox</code>	316
6.1	Options du package <code>romannum</code>	335
6.2	Macros de paramétrage de <code>varsect</code> s	342
6.3	Options simples du package <code>titlesec</code>	343
6.4	Classes de titre pour <code>titlesec</code>	345
6.5	Formats de titres prédéfinis pour <code>titlesec</code>	347
6.6	Options avancées du package <code>titlesec</code>	358
6.7	Numérotations connues par le package <code>alnumsec</code>	362
6.8	Commandes de <code>minitoc</code> pour préparer les mini-tables	368
6.9	Commandes de <code>minitoc</code> pour placer les mini-tables	369
6.10	Langues prévues par le package <code>minitoc</code>	370
6.11	Mise en forme des tables de partie par <code>minitoc</code>	376
6.12	Options du package <code>titletoc</code> modifiant le fonctionnement de la commande <code>\contentslabel</code>	385
6.13	Options de chargement du package <code>tocbibind</code>	390
6.14	Commandes de <code>tocbibind</code> pour fixer les titres	391
7.1	Les quatres principaux types de flottants	404
7.2	Options de chargement du package <code>endfloat</code>	406
7.3	Options du package <code>hhmuf</code>	419
9.1	Exemple de tableau avec <code>array</code>	426
9.2	Tableau d'exemple	433
9.3	Tableau d'exemple	433
9.4	Exemple de tableau produit par <code>booktabs</code>	434
9.5	Distances paramétrant le package <code>booktabs</code>	435
9.6	Titre du bas	439
Chapitre quatrième		
Images		473
2.1	Logiciels d'impressions connus du package <code>graphics</code>	486
2.2	Clefs utilisables par le package <code>graphicx</code> pour l'option de la commande <code>\includegraphics</code>	489
2.3	Clefs utilisables par <code>graphicx</code> pour la commande <code>\rotatebox</code>	490
Chapitre cinquième		
Formats de sortie		499

Chapitre sixième	
Bibliographie, index	505
9.1 Entrées d'une bibliographie	517
12.1 Champs autorisés dans un fichier <code>.ist</code>	524
Chapitre septième	
Trucs et astuces	527
14.1 Exemple de notes dans un tableau flottant	546
Chapitre huitième	
Configuration et installation	547
2.1 Liste des constantes définies pour <code>kpathsea</code>	550
2.2 Constantes de <code>kpathsea</code> utilisées par chaque application	551
Chapitre neuvième	
Programmation	571
7.1 Liste des sous-parties tu package <code>fp</code>	590
7.2 Commandes fournies par le package <code>fp-basic</code>	590
7.3 Commandes fournies par le package <code>fp-exp</code>	591
7.4 Commandes fournies par le package <code>fp-pas</code>	591
7.5 Commandes fournies par le package <code>fp-snap</code>	591
7.6 Commandes fournies par le package <code>fp-trigo</code>	591
7.7 Commandes fournies par le package <code>fp-upn</code>	592
11.1 Familles les plus usuelles avec \LaTeX	608
11.2 Graisses prévues par $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	608
11.3 Formes usuelles pour $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$	608
11.4 Les 8 types d'objets mathématiques	611
11.5 Fontes de symboles standard sous \LaTeX	612
11.6 Fonction de choix de fonte en fonction de la taille	616
14.1 Commandes de surveillance de \TeX	627
Chapitre dixième	
Incompatibilités	629
Annexe premier	
Remerciements, index	663
Annexe deuxième	
Bibliographie	711

